

Общество с ограниченной ответственностью «Инфоком-С»

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор

ООО «Инфоком-С»

_____ / В.В. Копытов/

«_____» _____ 2019 г.

Программная платформа «Геопаспорт»

Руководство пользователя

Всего листов: 73

Ставрополь

2019

Содержание

1	Редактор форм.....	6
1.1	Предметная область.....	7
1.1.1	Просмотр списка предметных областей.....	7
1.1.2	Создание предметной области	8
1.1.3	Изменение свойств предметной области	10
1.1.4	Удаление предметной области	11
1.2	Сущность	12
1.2.1	Просмотр сущностей предметной области	12
1.2.2	Создание сущности.....	12
1.2.3	Изменение параметров сущности	15
1.2.4	Удаление сущности	16
1.3	Модель данных.....	17
1.3.1	Просмотр атрибутов сущности	17
1.3.2	Создание атрибута	17
1.3.3	Изменение атрибута	18
1.3.4	Удаление атрибута.....	18
1.4	Представление.....	19
1.4.1	Просмотр списка представлений	19
1.4.2	Создание представления	21
1.4.3	Удаление представления.....	22
1.5	Учетная карточка	22
1.5.1	Меню учетной карточки.....	22
1.5.1.1	Добавление пункта меню.....	22
1.5.1.2	Изменение пункта меню	23

1.5.1.3	Удаление пункта меню.....	24
1.5.1.4	Изменение очередности пунктов меню.....	24
1.5.1.5	Объединение пунктов меню в разделы	25
1.5.2	Структура информационных полей учетной карточки	26
1.5.2.1	Создание информационного поля.....	26
1.5.2.2	Добавление нескольких информационных полей.....	28
1.5.2.3	Изменение параметров редактирования информационных полей учетной карточки.....	30
1.5.2.4	Изменение параметров отображения информационных полей учетной карточки	31
1.5.2.5	Удаление информационного поля	32
1.5.2.6	Изменение очередности информационного полей	33
1.5.2.7	Применение разделителя информационных полей.....	33
1.5.3	Связанный список учетной карточки	35
1.5.3.1	Создание связанного списка учетной карточки	35
1.5.3.2	Изменение параметров связанного списка учетной карточки	38
1.5.3.3	Удаление связанного списка учетной карточки.....	39
1.5.4	Прикрепляемые файлы.....	39
1.6	Список.....	41
1.6.1	Добавление информационных полей в список.....	41
1.6.2	Изменение параметров редактирования информационных полей в списке	42
1.6.3	Изменение параметров отображения информационных полей в списке	44
1.6.4	Удаление информационного поля из списка	45

1.6.5	Настройка параметров поиска	46
1.6.6	Настройка параметров фильтрации	48
1.6.7	Настройка параметров группировки.....	51
1.6.8	Настройка видимости столбцов	52
1.7	Мини-карточка	53
1.7.1	Изменение параметров редактирования информационных полей мини-карточки	55
1.7.2	Изменение параметров отображения информационных полей мини-карточки	56
1.7.3	Удаление информационного поля из мини-карточки.....	57
1.7.4	Изменение очередности информационного полей мини- карточки	58
1.8	Карточка для карты.....	58
1.8.1	Добавление информационных полей в карточку для карты	58
1.8.2	Удаление информационного поля из карточки для карты ..	60
1.8.3	Изменение очередности информационного полей карточки для карты	61
1.9	Операции.....	61
1.9.1	Просмотр и редактирование параметров операции	62
1.9.2	Создание операции	63
1.9.3	Удаление операции.....	65
1.10	Настройка карты	65
1.11	Данные	66
1.11.1	Добавление записи в справочник.....	66
1.11.2	Изменение записи в справочнике.....	67
1.11.3	Удаление записи из справочника	67

2	Структура меню.....	67
2.1	Добавление раздела в главное меню.....	68
2.2	Изменение раздела главного меню	68
2.3	Удаление раздела главного меню.....	69
2.4	Добавление пункта меню в раздел главного меню	69
2.5	Изменение пункта меню в разделе главного меню	70
2.6	Удаление пункта меню из раздела главного меню	70
2.7	Изменение очередности пунктов меню	70
3	Генератор.....	71
3.1	Предварительная проверка	71
3.2	Генерация веб-форм.....	72
3.3	Генерация разрешений	73
3.4	Генерация миграций БД	73

Аннотация

В данном руководстве описаны все основные этапы и особенности работы с программной платформой «Геопаспорт», предназначенной для хранения, обработки и анализа данных с применением пространственных запросов, «привязанных» к территориям или физическим объектам. Архитектура Геопаспорта позволяет подключать адаптированные под конкретные задачи сервисы.

1. Редактор форм

В данном разделе осуществляется проектирование структуры данных и форм объектов предметной области. Формы объектов используются системой для визуального отображения данных об объектах в процессе работы пользователя.

В данном разделе осуществляется проектирование структуры данных и визуальных форм объектов.

Редактор форм содержит следующие элементы:

- 1 - Меню быстрого доступа
- 2 - Список предметных областей;

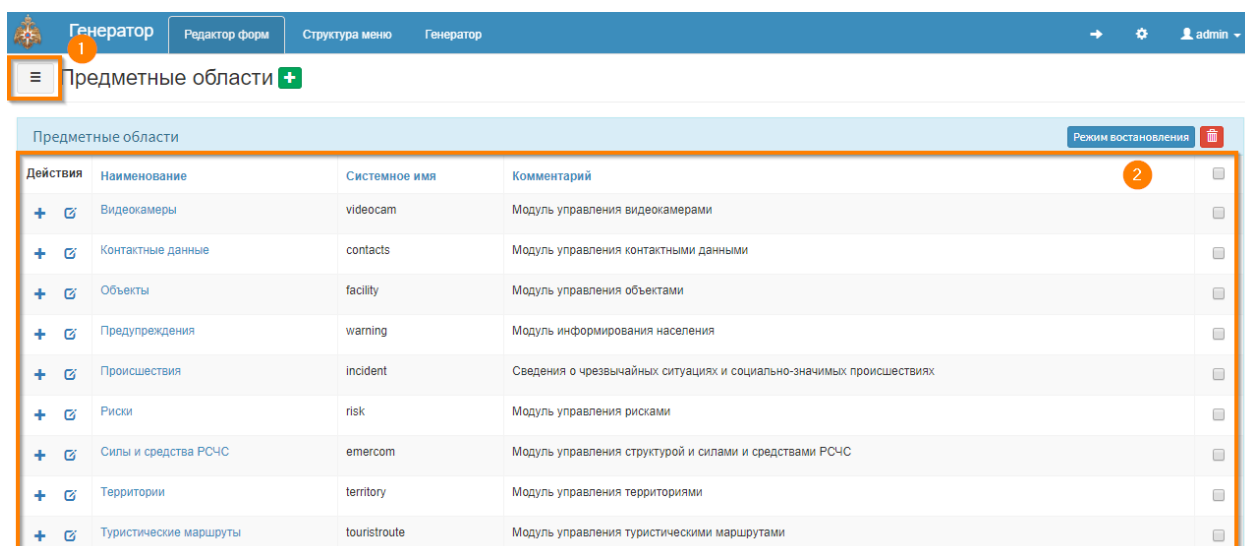




Рисунок 1 – Редактор форм

1.1 Предметная область

1.1.1 Просмотр списка предметных областей

Список предметных областей отображается в разделе «Редактор форм». Предметная область представляет собой набор сущностей, сгруппированных отдельной тематикой.

Все предметные области отображаются в виде таблицы со следующими полями:

- 1) Действия. В данном поле отображаются возможные действия -  (создать сущность в рамках выбранной предметной области) и  (редактирование выбранной предметной области).
- 2) Наименование. В данном поле отображается наименование предметной области.
- 3) Системное имя. Идентификатор предметной области внутри системы.
- 4) Комментарий. В данном поле указывается краткое описание предметной области.































Предметные области 				
Предметные области				Режим восстановления 
Действия	Наименование	Системное имя	Комментарий	
 	Видеокамеры	videocam	Модуль управления видеокамерами	
 	Контактные данные	contacts	Модуль управления контактными данными	
 	Объекты	facility	Модуль управления объектами	
 	Предупреждения	warning	Модуль информирования населения	
 	Происшествия	incident	Сведения о чрезвычайных ситуациях и социально-значимых происшествиях	
 	Риски	risk	Модуль управления рисками	
 	Силы и средства РСЧС	emercom	Модуль управления структурой и силами и средствами РСЧС	
 	Территории	territory	Модуль управления территориями	
 	Туристические маршруты	touristroute	Модуль управления туристическими маршрутами	

Рисунок 2 – Список предметных областей

1.1.2 Создание предметной области

Для того, чтобы создать новую предметную область необходимо нажать кнопку «Создать» .

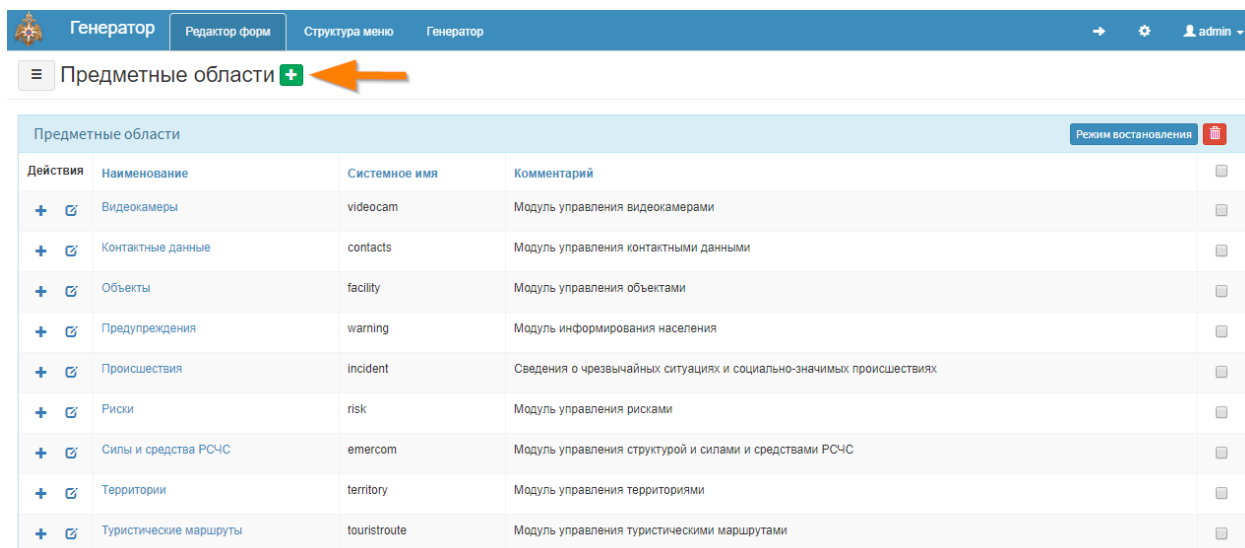


Рисунок 3 – Кнопка создания предметной области

После этого откроется окно «Редактирование предметной области», в котором необходимо указать следующую информацию:

- 1) Наименование предметной области.
- 2) Системное имя предметной области.
- 3) Комментарий, в котором указывается краткое описание добавляемой предметной области.

Редактирование Предметной области

Наименование

Видеокамеры

Системное имя

videocam

Написание в стиле snake_case, без использования запрещенных символов - " ' , < > ? \ | - +

Комментарий


Модуль управления видеокамерами

Сохранить

Рисунок 4 – Окно редактирования предметных областей

После указания всей информации, необходимо нажать кнопку «Сохранить». Добавленная предметная область отобразится в общем списке предметных областей.

1.1.3 Изменение свойств предметной области

Для того, чтобы изменить свойства предметной области в разделе «Редактор форм» нажмите кнопку «Редактировать»  напротив той предметной области, свойства которой планируется изменить.

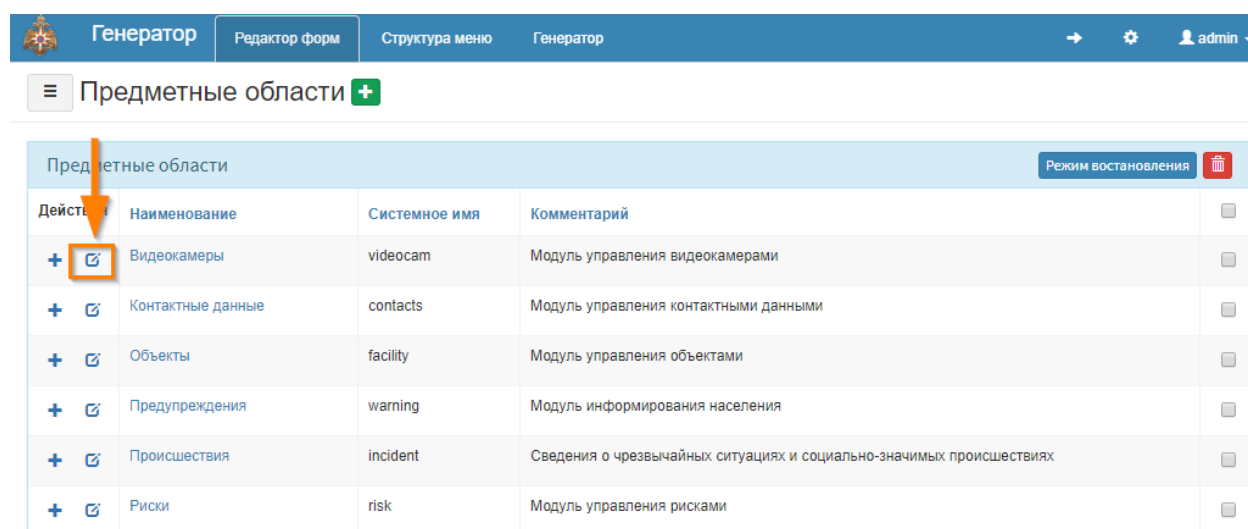
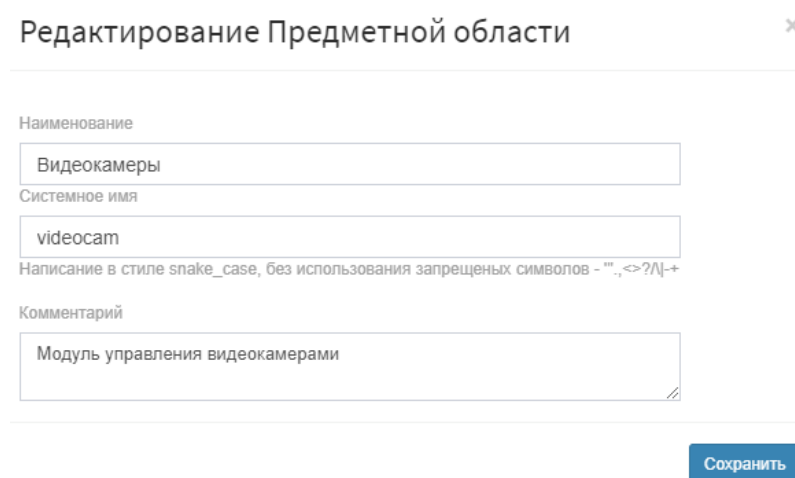


Рисунок 5 – Кнопка редактирования предметной области

В открывшемся окне «Редактирование предметной области» внесите требуемые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».



Редактирование Предметной области

Наименование

Системное имя


Написание в стиле snake_case, без использования запрещенных символов - ".,<>?[]+

Комментарий

Сохранить

Рисунок 6 – Окно редактирования предметной области

1.1.4 Удаление предметной области

Для удаления одной или нескольких предметных областей необходимо проставить флажки напротив планируемых к удалению записей и нажать кнопку «Удалить» .

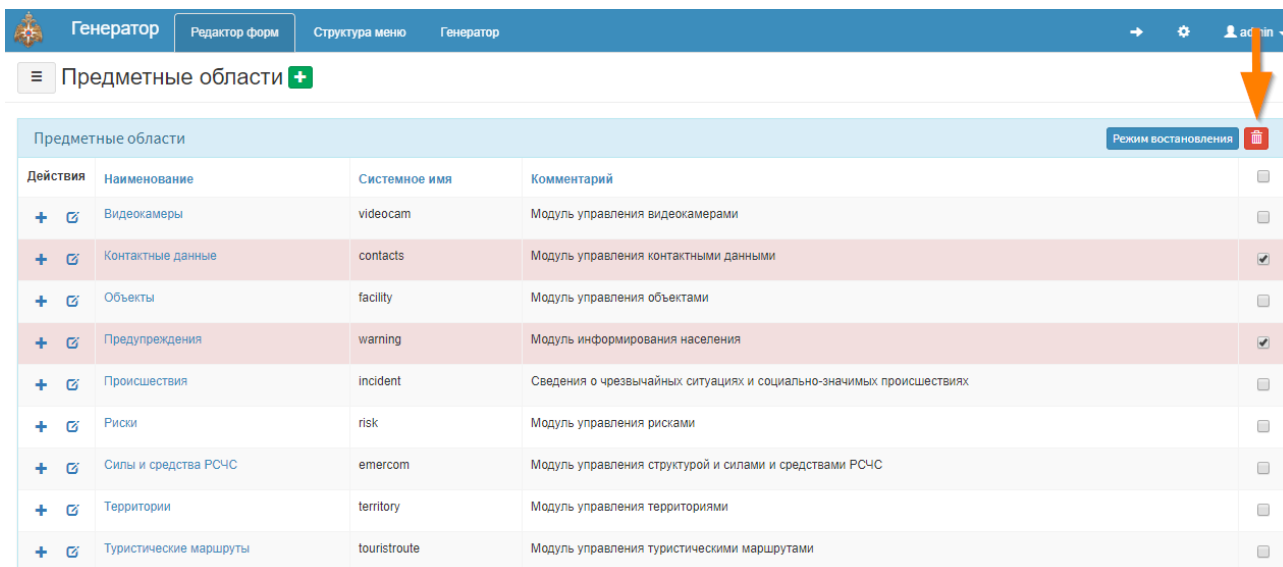



Рисунок 7 – Предметные области

Если записи были удалены по ошибке, или впоследствии потребовалось восстановить удаленные предметные области, необходимо нажать кнопку «Режим восстановления». В открывшемся списке отобразятся все удаленные ранее предметные области. Для того, чтобы восстановить конкретную запись, необходимо отметить ее флажком и нажать кнопку «Восстановить» . Восстановленная запись снова появится в общем списке предметных областей.

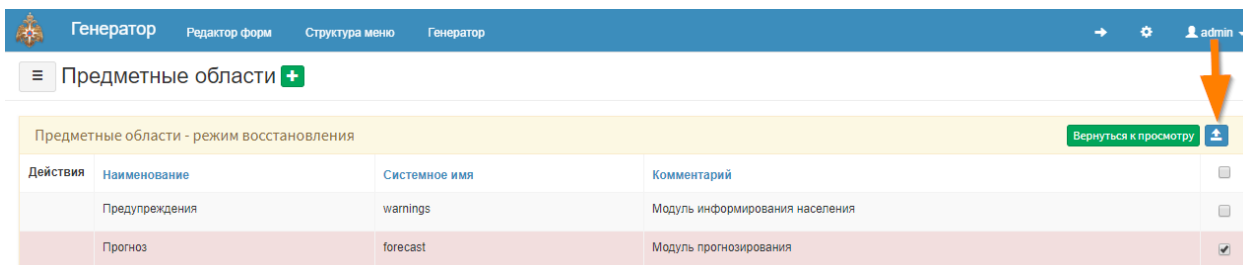
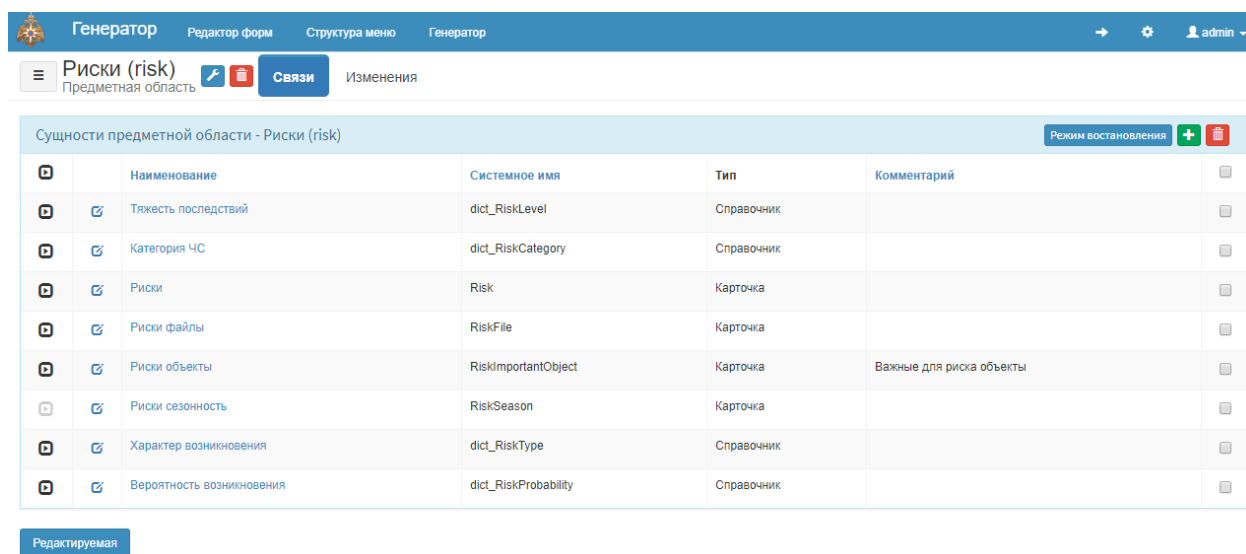


Рисунок 8 – Кнопка восстановления предметной области

1.2 Сущность

1.2.1 Просмотр сущностей предметной области

Каждая предметная область включает в себя набор сущностей, которые определяют взаимосвязи между элементами системы. Для того, чтобы перейти к списку сущностей предметной области, необходимо выбрать эту предметную область из списка, нажав по ней левой клавишей мыши. После этого пользователь будет перенаправлен на страницу списка сущностей выбранной предметной области.




The screenshot shows a web application interface for the 'Риски (risk)' subject area. The top navigation bar includes 'Генератор', 'Редактор форм', 'Структура меню', and 'Генератор'. The main header shows 'Риски (risk)' and 'Предметная область'. Below the header, there is a table titled 'Сущности предметной области - Риски (risk)'. The table has columns: 'Наименование', 'Системное имя', 'Тип', and 'Комментарий'. The table lists several entities, including 'Тяжесть последствий', 'Категория ЧС', 'Риски', 'Риски файлы', 'Риски объекты', 'Риски сезонность', 'Характер возникновения', and 'Вероятность возникновения'. Each row has a checkbox in the first column and a small icon in the last column. A 'Режим восстановления' button is visible in the top right corner of the table area. Below the table, there is a 'Редактируемая' button.

	Наименование	Системное имя	Тип	Комментарий
<input type="checkbox"/>	Тяжесть последствий	dict_RiskLevel	Справочник	
<input type="checkbox"/>	Категория ЧС	dict_RiskCategory	Справочник	
<input type="checkbox"/>	Риски	Risk	Карточка	
<input type="checkbox"/>	Риски файлы	RiskFile	Карточка	
<input type="checkbox"/>	Риски объекты	RiskImportantObject	Карточка	Важные для риска объекты
<input type="checkbox"/>	Риски сезонность	RiskSeason	Карточка	
<input type="checkbox"/>	Характер возникновения	dict_RiskType	Справочник	
<input type="checkbox"/>	Вероятность возникновения	dict_RiskProbability	Справочник	

Рисунок 9 – Список сущностей одной предметной области

1.2.2 Создание сущности

Создать новую сущность можно несколькими способами:

- 1) В общем списке предметных областей нажать кнопку «Создать новую сущность»  напротив той предметной области, в рамках которой будет создаваться новая сущность.

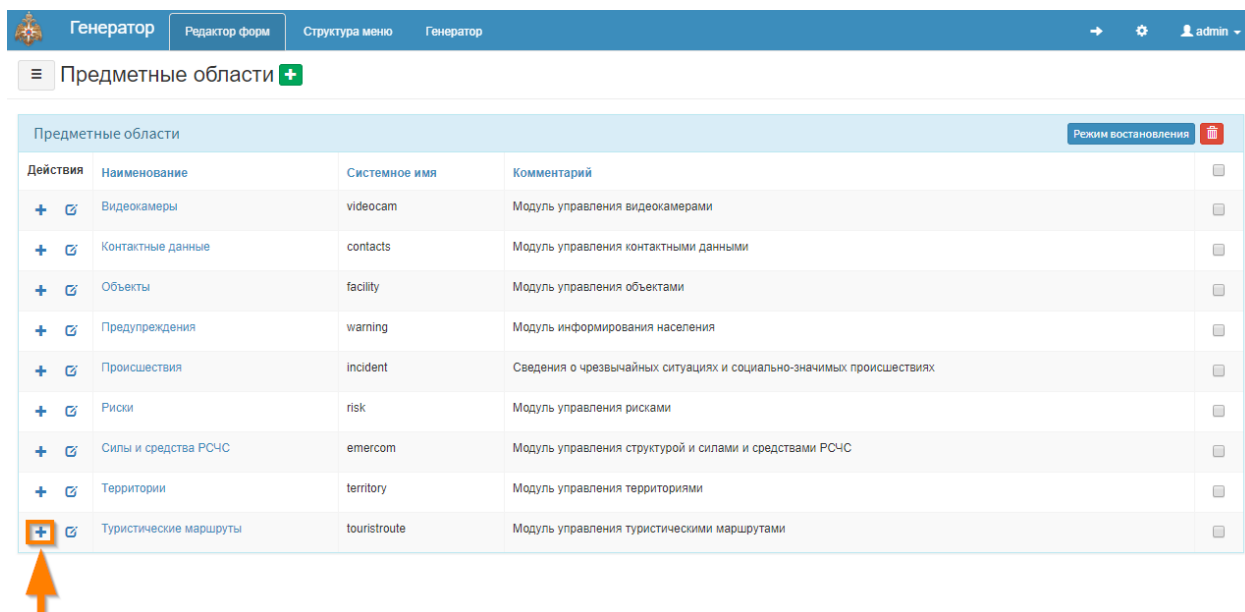


Рисунок 10 – Кнопка «Создать новую сущность»

- 2) Открыть необходимую предметную область, кликнув по ней в общем списке левой кнопкой мыши, и в открывшемся окне нажать кнопку + (Создать сущность).

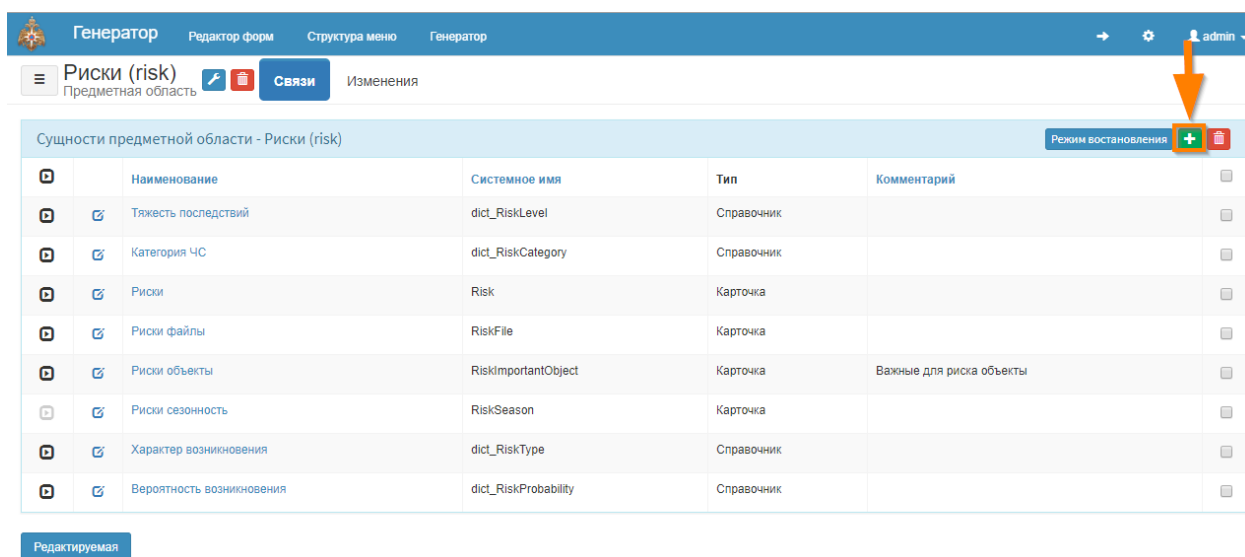


Рисунок 11 – Кнопка создания сущности

- 3) В разделе «Редактор форм» открыть Меню быстрого доступа и напротив необходимой области нажать кнопку ⚙️. Выбрать пункт «Создать сущность».

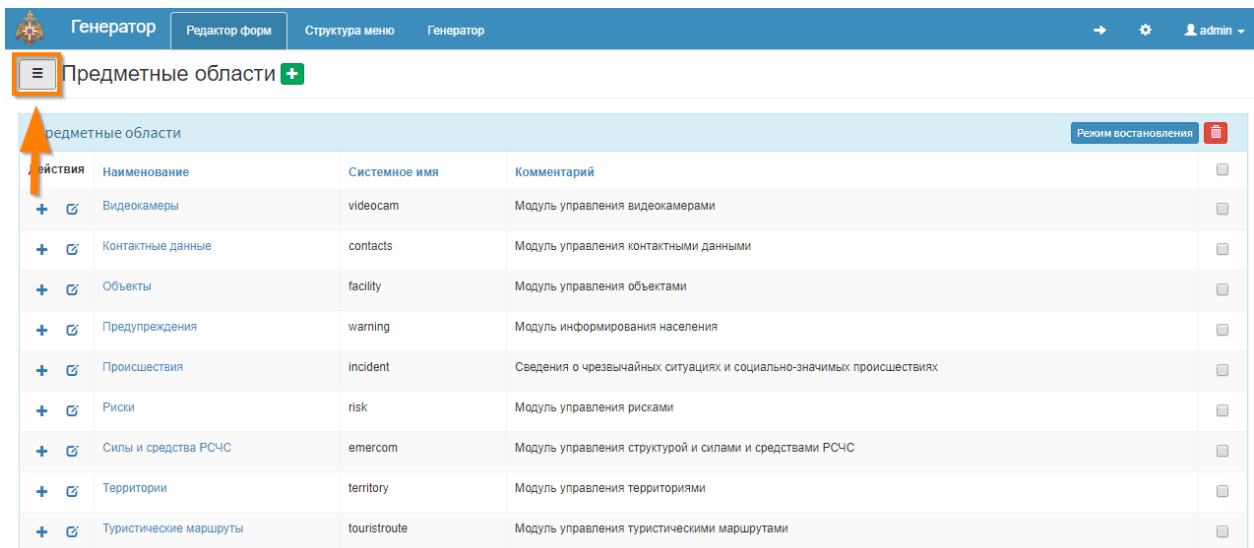


Рисунок 12 – Меню быстрого доступа к предметным областям и сущностям

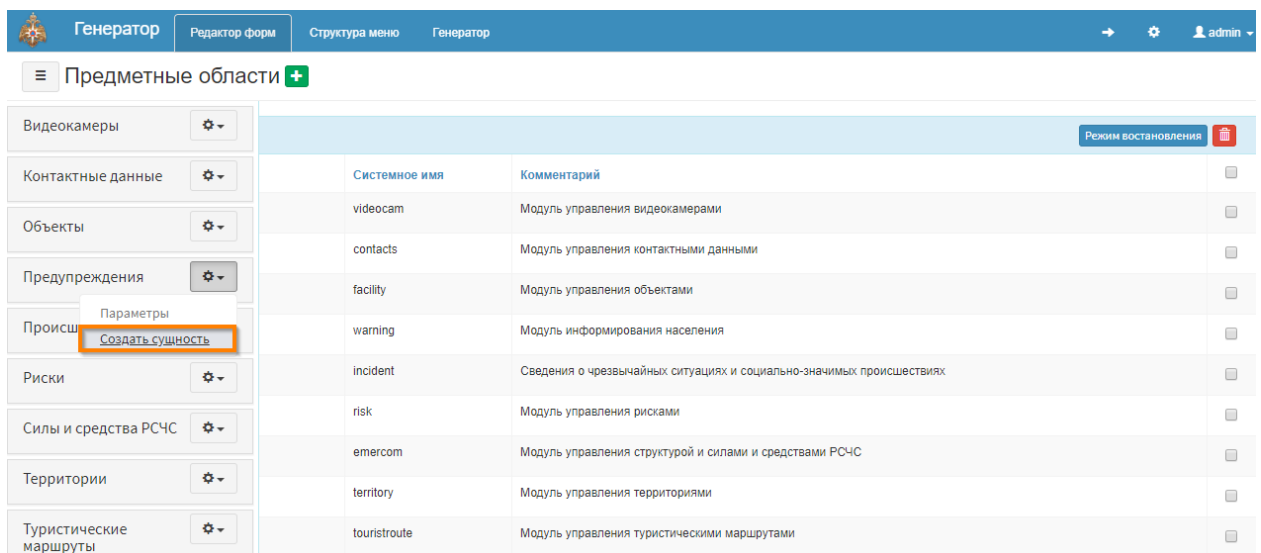


Рисунок 13 – Кнопка «Создать сущность» в меню быстрого доступа

После того, как была нажата кнопка «Создать сущность», открывается окно, в котором необходимо заполнить следующие поля:

- 1) Модуль.
- 2) Наименование.
- 3) Системное имя. Идентификатор сущности внутри системы.
- 4) Тип сущности.
- 5) Комментарий (поле не обязательно к заполнению).

Редктирование сущности

×

Модуль

Риски (risk)

▼

Наименование

Риски

Системное имя

Risk

Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ""_<>?[]~+

Тип

Карточка

▼


Комментарий

Сохранить

Рисунок 14 – Окно создания сущности

После заполнения всех полей необходимо нажать кнопку «Сохранить», после чего добавленная сущность появится в списке.

1.2.3 Изменение параметров сущности

Для того, чтобы изменить параметры уже добавленной сущности нажмите кнопку «Редктировать сущность»  и в открывшемся окне «Редктирование сущности» внесите необходимые изменения, после чего следует сохранить внесенные изменения, нажав кнопку «Сохранить».

Риски (risk)

Предметная область

✎

🗑

Связи

Изменения

Сущности предметной области - Риски (risk)

Режим восстановления

+

🗑


















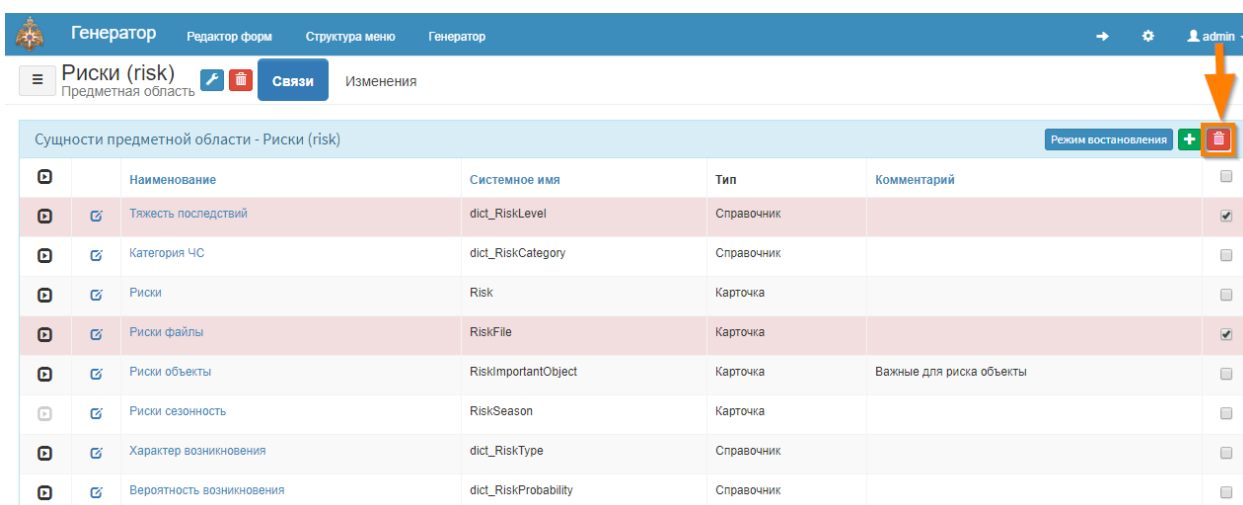
Наименование	Системное имя	Тип	Комментарий	
 Тяжесть последствий	dict_RiskLevel	Справочник		
 Категория ЧС	dict_RiskCategory	Справочник		
 Риски	Risk	Карточка		
 Риски файлы	RiskFile	Карточка		
 Риски объекты	RiskImportantObject	Карточка	Важные для риска объекты	
 Риски сезонность	RiskSeason	Карточка		
 Характер возникновения	dict_RiskType	Справочник		
 Вероятность возникновения	dict_RiskProbability	Справочник		

Рисунок 15 – Кнопка редактирования сущности

1.2.4 Удаление сущности

Для удаления одной или нескольких сущностей необходимо проставить флажки напротив планируемых к удалению записей и нажать кнопку «Удалить» .























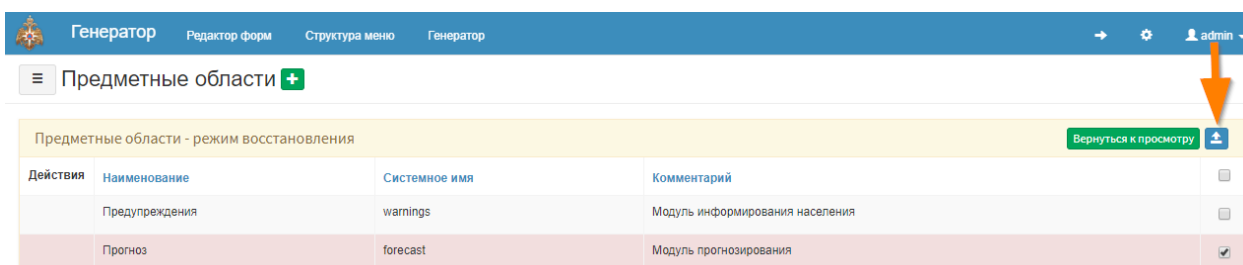
Сущности предметной области - Риски (risk)					Режим восстановления	
	Наименование	Системное имя	Тип	Комментарий		
	Тяжесть последствий	dict_RiskLevel	Справочник		<input checked="" type="checkbox"/>	
	Категория ЧС	dict_RiskCategory	Справочник		<input type="checkbox"/>	
	Риски	Risk	Карточка		<input type="checkbox"/>	
	Риски файлы	RiskFile	Карточка		<input checked="" type="checkbox"/>	
	Риски объекты	RiskImportantObject	Карточка	Важные для риска объекты	<input type="checkbox"/>	
	Риски сезонность	RiskSeason	Карточка		<input type="checkbox"/>	
	Характер возникновения	dict_RiskType	Справочник		<input type="checkbox"/>	
	Вероятность возникновения	dict_RiskProbability	Справочник		<input type="checkbox"/>	

Рисунок 16 – Список сущностей

Если записи были удалены по ошибке, или впоследствии потребовалось восстановить удаленные предметные области, необходимо нажать кнопку «Режим восстановления». В открывшемся списке отобразятся все удаленные ранее предметные области. Для того, чтобы восстановить конкретную запись, необходимо отметить ее флажком и нажать кнопку «Восстановить» . Восстановленная запись снова появится в общем списке предметных областей.







Предметные области - режим восстановления				Вернуться к просмотру	
Действия	Наименование	Системное имя	Комментарий		
	Предупреждения	warnings	Модуль информирования населения	<input type="checkbox"/>	
	Прогноз	forecast	Модуль прогнозирования	<input checked="" type="checkbox"/>	

Рисунок 17 – Кнопка восстановления сущности

1.3 Модель данных

1.3.1 Просмотр атрибутов сущности

Для того, чтобы просмотреть список всех атрибутов сущности, выберите нужную предметную область, откройте соответствующую сущность и перейдите в раздел «Модель данных».

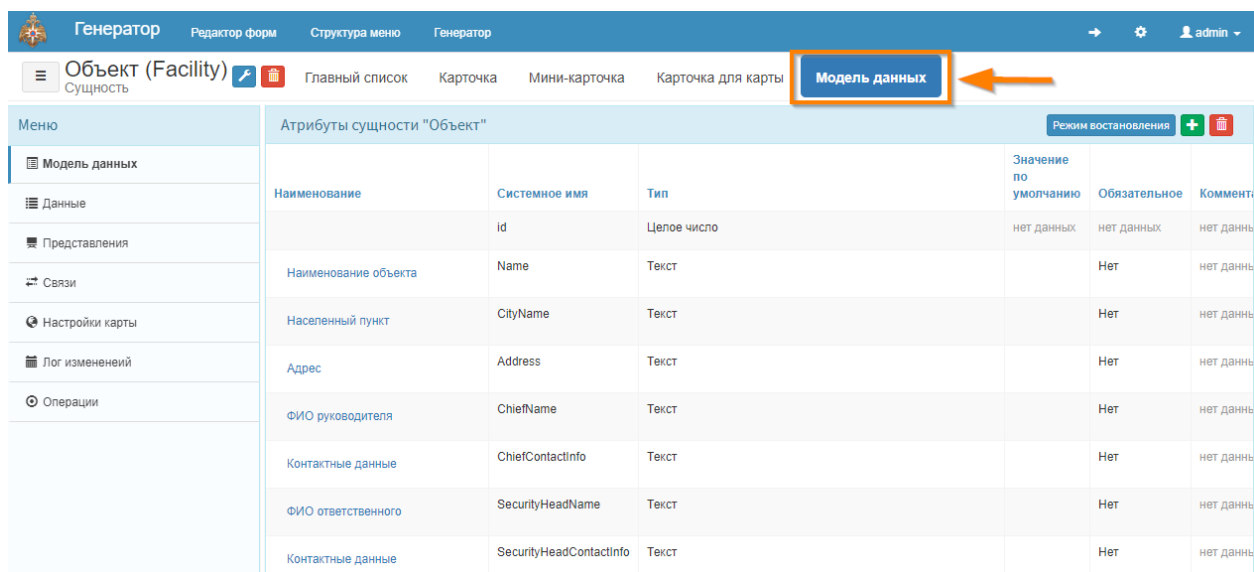



Рисунок 18 – Раздел «Модель данных» со списком атрибутов

В открывшемся окне отобразится полный список атрибутов выбранной сущности.

1.3.2 Создание атрибута

Для добавления нового атрибута нажмите кнопку «Создать атрибут»  и в открывшемся окне укажите следующие параметры:

- Тип данных. Значение данного параметра выбирается из списка.
- Наименование атрибута.
- Системное имя. Идентификатор атрибута внутри системы.
- Значение по умолчанию.
- Обязательное поле. В данном поле проставляется значение «Да», если атрибут является обязательным к заполнению.

- Логировать. Функция логирования предполагают фиксирование в журнал всех изменений атрибута. Для включения этой функции проставьте значение «Да».

Создание атрибута сущности ×

Атрибут ▼	
Тип данных	Текст ▼
Наименование	Населенный пункт
Системное имя	CityName <small>Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/\ </small>
Значение по умолчанию	
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет
Логировать	<input type="checkbox"/> Нет

Сохранить


Рисунок 19 – Окно создания атрибута сущности

После указания всей необходимой информации необходимо нажать кнопку «Сохранить».

1.3.3 Изменение атрибута


Для того, чтобы изменить какую-либо информацию об атрибуте, выберите необходимый атрибут из списка, кликнув по нему левой кнопкой мышки. В открывшемся окне внесите необходимые изменения, после чего нажмите кнопку «Сохранить».

1.3.4 Удаление атрибута

Для того, чтобы удалить атрибут (или несколько) из списка, проставьте напротив соответствующего атрибута галочку и нажмите кнопку «Удалить» 

<div> <div>Генератор</div> <div> <div>Редактор форм</div> <div>Структура меню</div> <div>Генератор</div> </div> <div>→ ⚙️ 👤 admin</div> </div>							
<div> <div>Объект (Facility)</div> <div> <div>Главный список</div> <div>Карточка</div> <div>Мини-карточка</div> <div>Карточка для карты</div> <div>Модель данных</div> </div> </div>							
Меню	<div> <div>Атрибуты сущности "Объект"</div> <div>Режим восстановления</div> <div>+</div> <div>🗑️</div> </div>						
Модель данных	Наименование	Системное имя	Тип	Значение по умолчанию	Обязательное	Комментарий	<input type="checkbox"/>
Данные		id	Целое число	нет данных	нет данных	нет данных	<input type="checkbox"/>
Представления	Наименование объекта	Name	Текст		Нет	нет данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Связи	Населенный пункт	CityName	Текст		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
Настройки карты	Адрес	Address	Текст		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
Лог изменений	ФИО руководителя	ChiefName	Текст		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
Операции	Контактные данные	ChiefContactInfo	Текст		Нет	нет данных	<input checked="" type="checkbox"/>
	ФИО ответственного	SecurityHeadName	Текст		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
	Контактные данные	SecurityHeadContactInfo	Текст		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
	Функциональное назначение	PurposeId	Отношение		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
	Функциональное назначение объекта(dict_FacilityPurpose)						

Рисунок 20 – Удаление атрибутов

Если записи были удалены по ошибке, или впоследствии потребовалось восстановить удаленные атрибуты, необходимо нажать кнопку «Режим восстановления». В открывшемся списке отобразятся все удаленные ранее атрибуты. Для того, чтобы восстановить конкретную запись, необходимо отметить ее флажком и нажать кнопку «Восстановить» . Восстановленная запись снова появится в общем списке атрибутов сущности.

<div> <div>Генератор</div> <div> <div>Редактор форм</div> <div>Структура меню</div> <div>Генератор</div> </div> <div>→ ⚙️ 👤 admin</div> </div>							
<div> <div>Объект (Facility)</div> <div> <div>Главный список</div> <div>Карточка</div> <div>Мини-карточка</div> <div>Карточка для карты</div> <div>Модель данных</div> </div> </div>							
Меню	<div> <div>Атрибуты сущности "Объект" - режим восстановления</div> <div>Вернуться к просмотру</div> <div>⬆️</div> </div>						
Модель данных	Наименование	Системное имя	Тип	Значение по умолчанию	Обязательное	Комментарий	<input type="checkbox"/>
Данные	Туристический маршрут	TR	Текст		Нет	нет данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Представления	Охраняемая зона	zone12	Текст		Нет	нет данных	<input type="checkbox"/>
Связи							

Рисунок 21 – Кнопка восстановления атрибутов сущности

1.4 Представление

1.4.1 Просмотр списка представлений

У каждой сущности может быть несколько вариантов представлений. Представления бывают следующих видов:

- Учетная карточка.
- Список.
- Мини-карточка.
- Карточка карты.

Посмотреть список представлений отдельной сущности можно двумя способами:

- 1) При переходе к сущности в верхней части окна отображается панель с ее представлениями (см. рисунок). Каждая кнопка на панели представляет собой отдельную вкладку.

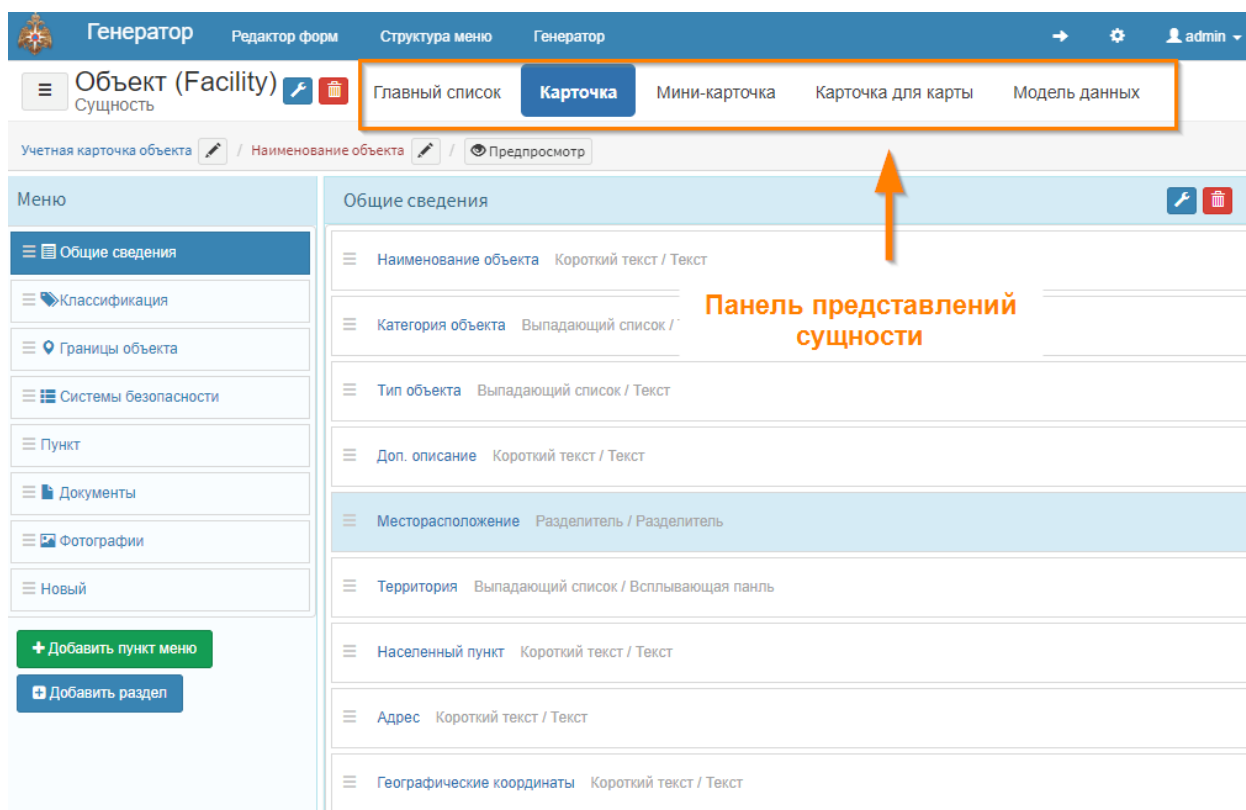


Рисунок 22 – Панель представлений

- 2) Все типы представления сущности также можно просмотреть в пункте меню «Представления».

Генератор

Редактор форм

Структура меню

Генератор

→

⚙

admin

Объект (Facility)

Сущность

Главный список

Карточка

Мини-карточка

Карточка для карты

Модель данных

Меню

Модель данных

Данные

Представления

Связи

Настройки карты

Лог изменений

Операции

Карточки

#	Название	Тип	Отображаемый атрибут в шапке	
1	Учетная карточка объекта	Карточка	Name	
2	Объект	Мини-карточка	нет данных	
3	Шаблон для карты - Объект	Карточка для карты	нет данных	


Списки

#	Название	Используется	Есть фильтр	Есть поиск	Редактирование	Карточка	Есть массовое редактирование	Есть карта	
1	<div>🏠</div> Реестр объектов	- Главный Для сущности	Да	Да	В карточке	Учетная карточка объекта	Нет	Да	
2	<div>🏠</div> Объекты	Территория (Territory)	Да	Да	В поповере	нет данных	Да	Да	

Рисунок 23 – Пункт меню «Представления»


1.4.2 Создание представления

Представление можно создать двумя способами:

- 1) Выберите сущность, для которой необходимо создать представление.
В верхней строке рядом с наименованием сущности нажмите кнопку «Добавить представление» . В открывшемся списке следует выбрать необходимый вариант представления.

<div> <div>Генератор</div> <div>Редактор форм</div> <div>Структура меню</div> <div>Генератор</div> <div>→</div> <div>⚙</div> <div>admin</div> </div>									
<div> <div>Категории контактов (dict_ContactInfoCategory)</div> <div>Сущность</div> <div>Модель данных</div> </div>									
<div> <div>Меню</div> <div> <div>Модель данных</div> <div>Данные</div> <div>Представления</div> <div>Связи</div> </div> </div>	<div> <div>Атрибуты сущности</div> <div> <div>Наименование</div> <div>Значение по умолчанию</div> <div>Обязательное</div> <div>Комментарий</div> <div></div> </div> </div>								
	<div> <div>Наименование</div> <div>Name</div> <div>Текст</div> <div>нет данных</div> <div>нет данных</div> <div>нет данных</div> <div></div> </div>								
	<div> <div>Наименование</div> <div>Name</div> <div>Текст</div> <div>нет данных</div> <div>нет данных</div> <div>нет данных</div> <div></div> </div>								
	<div> <div>Наименование</div> <div>Name</div> <div>Текст</div> <div>нет данных</div> <div>нет данных</div> <div>нет данных</div> <div></div> </div>								

Рисунок 24 – Создание представления сущности

- 2) Выберите сущность, для которой необходимо создать представление.
Откройте раздел «Модель данных» и перейдите на вкладку «Представления». Нажмите кнопку .

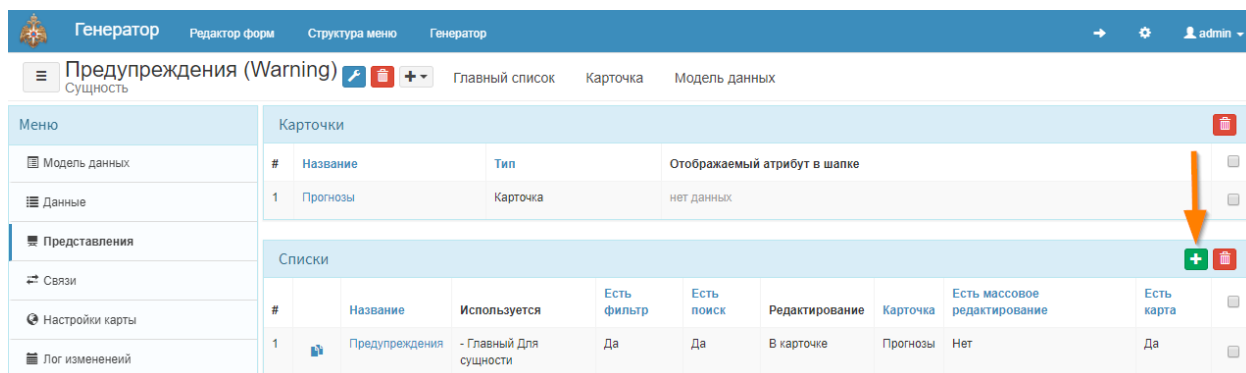


Рисунок 25 – Добавление представления

1.4.3 Удаление представления

Для того, чтобы удалить представление сущности, откройте необходимую сущность и перейдите во вкладку «Представления». Нажмите кнопку «Удалить» напротив соответствующего представления. Подтвердите удаление.

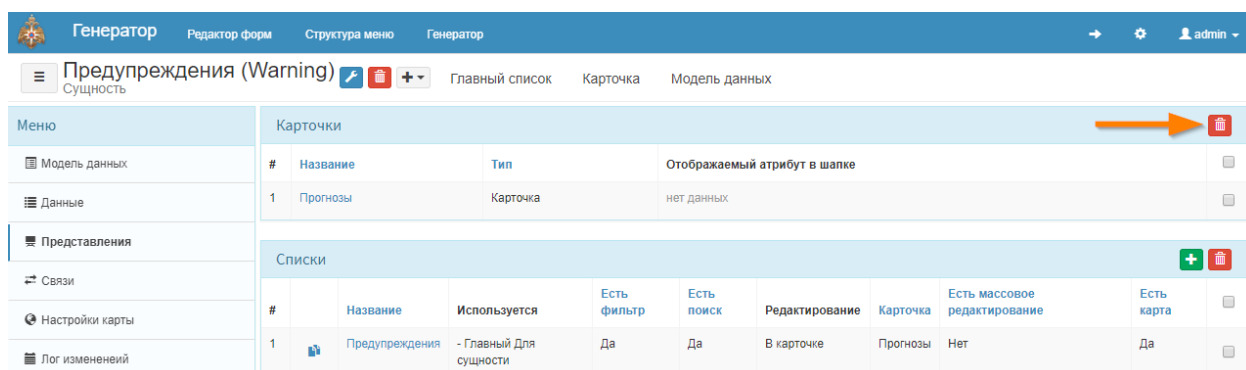


Рисунок 26 – Кнопка удаления представления

1.5 Учетная карточка

1.5.1 Меню учетной карточки

1.5.1.1 Добавление пункта меню

Для того, чтобы добавить новый пункт меню в учетной карточке необходимо на панели в левой части окна нажать кнопку **+ Добавить пункт меню**.

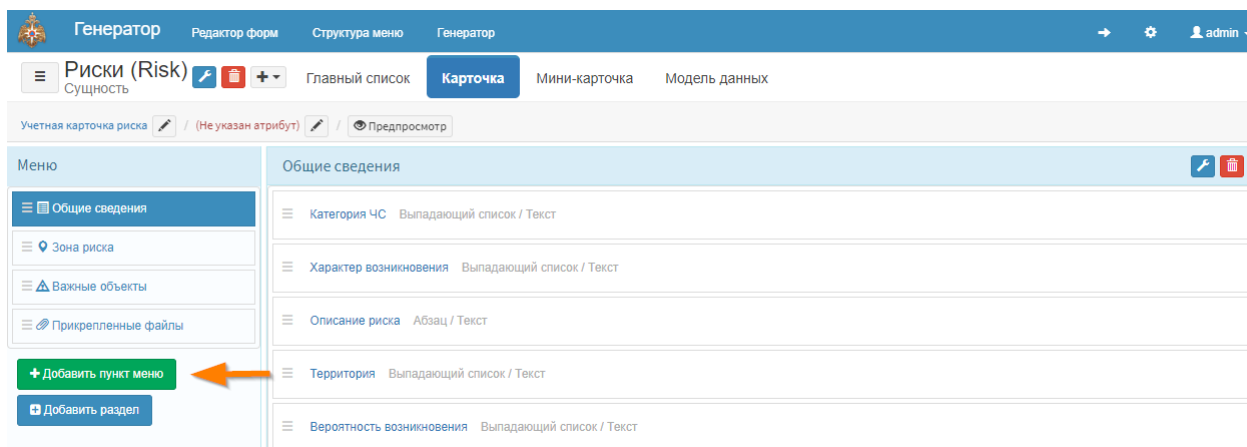


Рисунок 27 – Кнопка добавления нового пункта меню в учетную карточку


В открывшемся окне необходимо указать следующую информацию:

- 1) Наименование пункта меню.
- 2) Иконка. Значение выбирается из выпадающего списка.
- 3) Системное имя. Идентификатор элемента внутри системы.

Рисунок 28 – Добавление пункта меню

После заполнения всех полей следует нажать кнопку «Сохранить».

1.5.1.2 Изменение пункта меню

Для изменения свойств пункта меню, нажмите на кнопку  («Редактировать»), данная кнопка появляется при наведении курсора мыши на пункт меню.

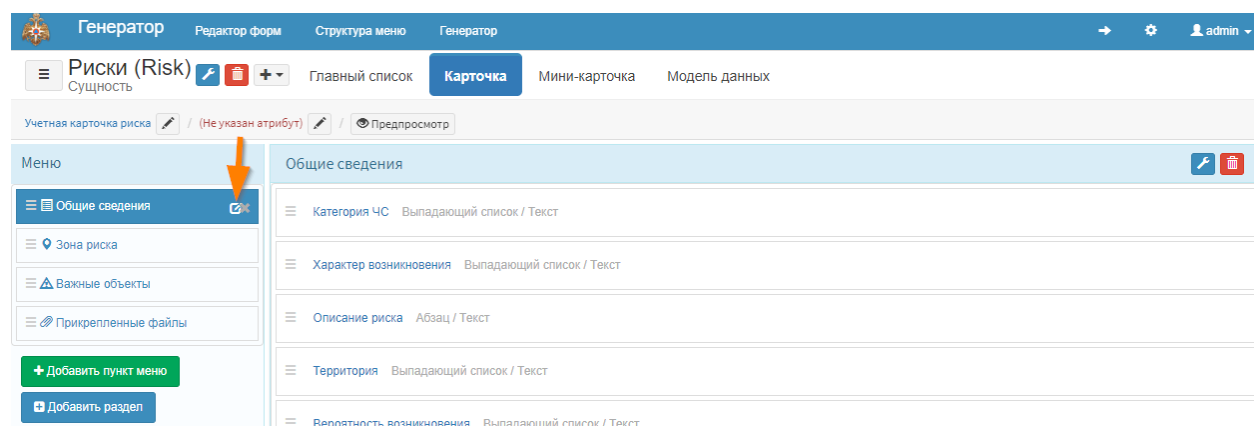


Рисунок 29 – Кнопка редактирования пункта меню

В открывшемся окне внесите все необходимые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

1.5.1.3 Удаление пункта меню

Для того, чтобы удалить пункт меню из списка, следует навести на него курсором мыши и нажать появившуюся после наведения кнопку «Удалить пункт меню».

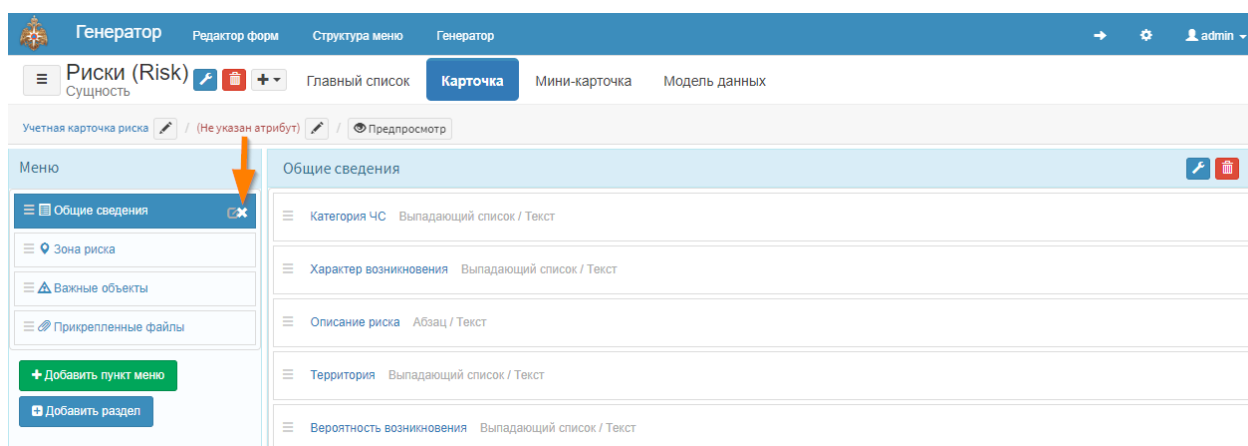


Рисунок 30 – Кнопка удаления пункта меню

Во всплывающем окне подтвердите действие удаления.

1.5.1.4 Изменение очередности пунктов меню

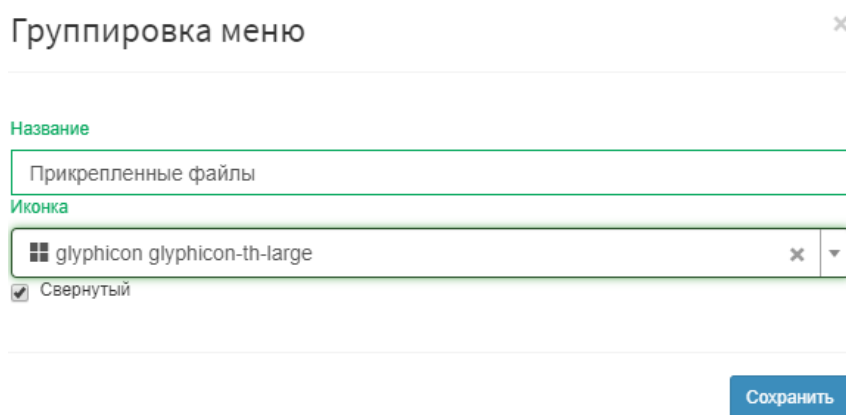
При необходимости очередность пунктов меню можно изменить. Для этого наведите курсор на иконку «≡» напротив того пункта меню, очередность которого будет изменена, при этом курсор должен принять следующий вид -

✚. Нажмите левую клавишу мышки и, удерживая клавишу, перетащите выбранный элемент на желаемое место.

1.5.1.5 Объединение пунктов меню в разделы

При возникновении необходимости объединить отдельные пункты меню в единый раздел, нажмите кнопку **Добавить раздел**. В открывшемся окне укажите следующую информацию:

- 1) Наименование раздела.
- 2) Иконка. Значение выбирается из выпадающего списка.



Группировка меню

Название

Прикрепленные файлы

Иконка

glyphicon glyphicon-th-large

☒ Свернутый

Сохранить

Рисунок 31 – Добавление раздела для группировки меню

Добавленный раздел появится в общем списке пунктов меню. Для того, чтобы добавить в раздел пункты меню, необходимо навести курсор на иконку «≡» напротив того пункта меню, который будет сгруппирован в раздел, при этом курсор должен принять следующий вид - ✚. Нажмите левую клавишу мышки и, удерживая клавишу, перетащите выбранный элемент в раздел.

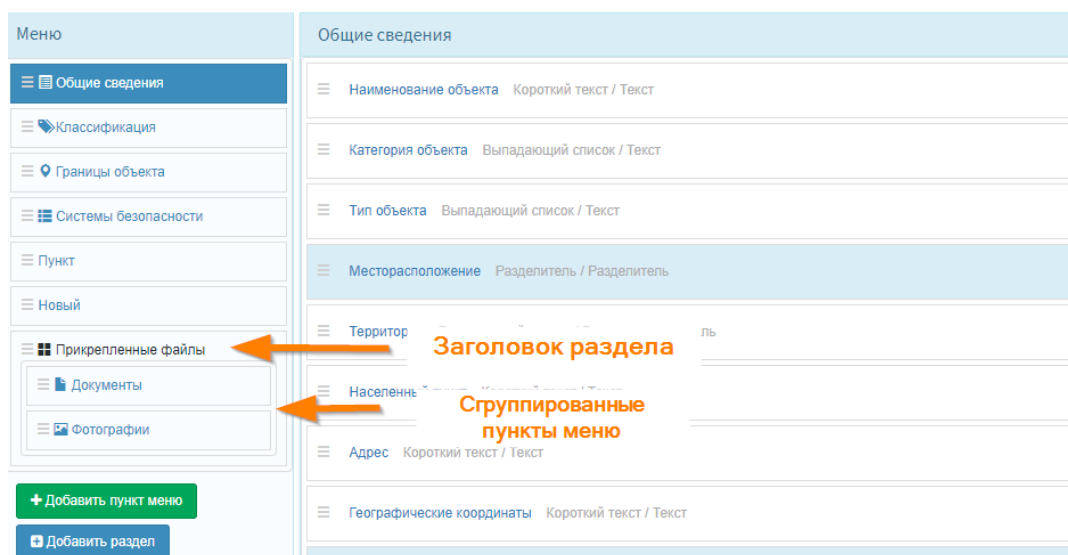


Рисунок 32 – Сгруппированные в раздел пункты меню

Внимание! При удалении всего раздела удаляются также входящие в него элементы. Если возникает необходимость удалить раздел, но не входящие в его состав пункты меню, предварительно перетащите пункты из него, и затем удалите раздел.

1.5.2 Структура информационных полей учетной карточки

1.5.2.1 Создание информационного поля

Для того, чтобы добавить информационное поле необходимо нажать кнопку «Создать поле».

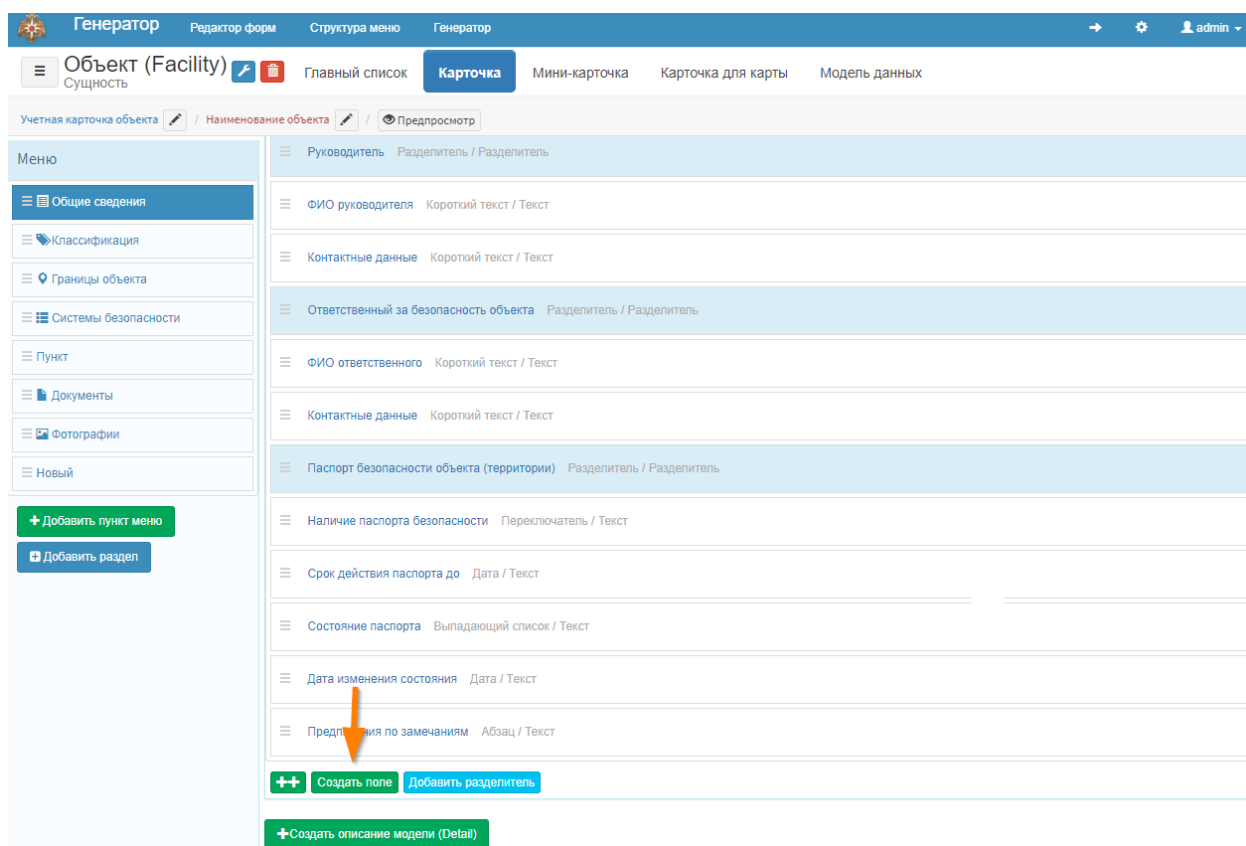


Рисунок 33 – Кнопка добавления информационного поля

В открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля:

- 1) Атрибут. В данном поле указывается тот атрибут, к которому относится создаваемое поле. Значение выбирается из списка.
- 2) Тип данных. В зависимости от вида атрибута указывается соответствующий тип данных. Значение выбирается из списка.
- 3) Наименование.
- 4) Системное имя. Идентификатор элемента внутри системы.
- 5) Значение по умолчанию.
- 6) Обязательное поле.
- 7) Логирование.
- 8) Наименование поля.
- 9) Редактирование / Тип компонента
- 10) Отображение / Тип компонента

Атрибут

Выбрать существующий атрибут

Предпросмотр

Атрибут

Тип данных

Текст

Наименование

Системное имя

Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/\|

Значение по умолчанию

Обязательное

Нет

Логировать

Нет

Свойства

Наименование поля

Наименование поля

Редактирование

Отображение

Тип компонента

Короткий текст

Число

Дробное число

Абзац

Маска ввода

Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть <http://demos.krajee.com/masked-input>

Предпросмотр

Сохранить

Рисунок 34 – Окно добавления информационного поля

1.5.2.2 Добавление нескольких информационных полей


Для того, чтобы добавить одновременно несколько полей нажмите кнопку .

Рисунок 35 – Кнопка для добавления нескольких полей одновременно

В открывшемся окне отметьте галочкой те атрибуты (их может быть несколько), которые будут добавлены в карточку и нажмите кнопку «Сохранить».

Выберите атрибуты для добавления	
<input type="checkbox"/>	Наименование атрибута
<input checked="" type="checkbox"/>	ID (id)
<input checked="" type="checkbox"/>	Функциональное назначение (PurposeId)

Сохранить

Рисунок 36 – Атрибуты для добавления нескольких полей

Добавленные атрибуты появятся в общем списке. По умолчанию у атрибута проставляются значения по умолчанию. Для того, чтобы

добавить/изменить информацию по новым элементам, откройте каждый атрибут отдельно и внесите необходимую информацию.

1.5.2.3 Изменение параметров редактирования информационных полей учетной карточки

Для того, чтобы изменить параметры редактирования информационного поля, кликните по информационному полю левой кнопкой мышки и в открывшемся окне в разделе «Свойства» перейдите на вкладку «Редактирование» и там выберите необходимый параметр. Параметры редактирования зависят от типа данных атрибута. Например, если тип данных будет указан «Текст», то для него будут доступны следующие параметры редактирования: короткий текст, число, дробное число, абзац. См. рисунок ниже.

Атрибут

Наименование объекта(Name)

Атрибут

Тип данных: Текст

Наименование: Наименование объекта

Системное имя: Name

Значение по умолчанию:

Обязательное: Нет

Логировать: Нет

Свойства

Наименование поля:

Редактирование: Отображение

Тип компонента: Короткий текст, Число, Дробное число, Абзац

Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть <http://demos.krajee.com/masked-input>

Рисунок 37 – Параметры редактирования для типа данных «Текст»

Если в качестве типа данных будет выбрано значение «Файл», то в качестве параметров редактирования будет доступна только загрузка файла. См. рисунок ниже.

The image shows two overlapping windows from a software configuration tool.

The top window, titled "Атрибут" (Attribute), contains the following fields:

- Тип данных** (Data type): A dropdown menu with "Файл" (File) selected. This field is highlighted with an orange rectangle and a red circle containing the number 1.
- Название папки** (Folder name): An empty text input field.
- Атрибут для именования подпапок** (Attribute for subfolder naming): A dropdown menu with "ID (id)" selected.
- Наименование** (Name): A text input field containing "Наименование объекта" (Object name).
- Системное имя** (System name): A text input field containing "Name". Below it, a note reads: "Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - '.,<>?/|-" (Writing in CamelCase style, without using prohibited symbols).
- Значение по умолчанию** (Default value): An empty text input field.
- Обязательное** (Mandatory): A checkbox with the label "Нет" (No).
- Логировать** (Log): A checkbox with the label "Нет" (No).

The bottom window, titled "Свойства" (Properties), has two tabs: "Редактирование" (Editing) and "Отображение" (Display). The "Отображение" tab is active.

Under the "Отображение" tab, there is a section for "Наименование поля" (Field name) with an empty text input field.

Below this, there is a section for "Тип компонента" (Component type) with a button labeled "Загружаемый файл" (Uploadable file). This button is highlighted with an orange rectangle and a red circle containing the number 2.

Рисунок 38 – Параметры редактирования для типа данных «Файл»

1.5.2.4 Изменение параметров отображения информационных полей учетной карточки

Для того, чтобы изменить параметры отображения информационного поля, кликните по информационному полю левой кнопкой мышки и в открывшемся окне в разделе «Свойства» перейдите на вкладку «Отображение» и там выберите необходимый параметр. Параметры отображения зависят от типа данных атрибута. Например, если тип данных

будет указан «Текст», то для него будут доступны следующие параметры отображения: текст, ссылка, всплывающая панель. См. рисунок ниже.

Изменение поля

Атрибут

Наименование объекта(Name) x ▾

Атрибут ▾

Тип данных Текст 1 ▾

Наименование Наименование объекта

Системное имя Name
Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов -
" ' , < > ? \ | -

Значение по умолчанию

Обязательное ☐ Нет ☐ Логировать ☐ Нет

Свойства

Наименование поля Наименование поля

Редактирование Отображение

Тип компонента

Текст Ссылка Всплывающая панель 2

Рисунок 39 – Параметры отображения для типа данных «Текст»

1.5.2.5 Удаление информационного поля

Для того, чтобы удалить информационное поле из списка, наведите курсор на соответствующее поле, после чего напротив поля появится иконка крестика «✕». Нажмите на нее, после чего поле будет удалено из списка.

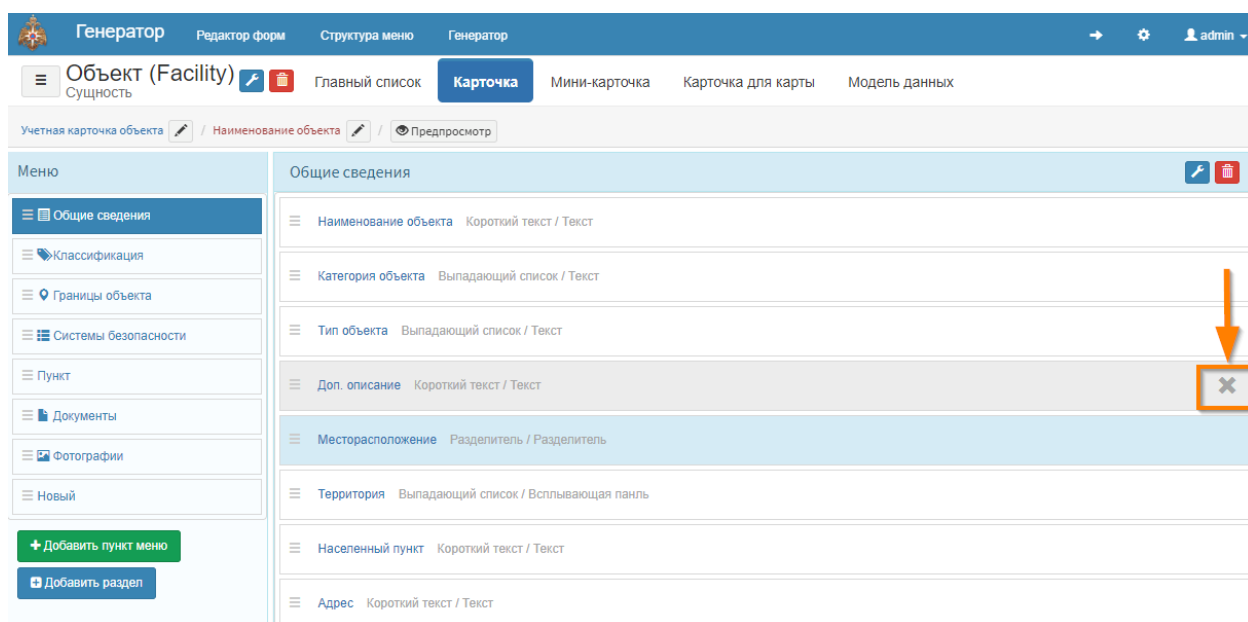



Рисунок 40 – Кнопка удаления информационного поля

1.5.2.6 Изменение очередности информационного полей

При необходимости очередность информационных полей можно изменить. Для этого наведите курсор на иконку «≡» напротив того информационного поля, очередность которого будет изменена, при этом курсор должен принять следующий вид - . Нажмите левую клавишу мышки и, удерживая клавишу, перетащите выбранный элемент на желаемое место.

1.5.2.7 Применение разделителя информационных полей

Для того, чтобы сгруппировать информационные поля по разделам используется разделитель. Чтобы создать разделитель, нажмите соответствующую кнопку, указанную на рисунке ниже.

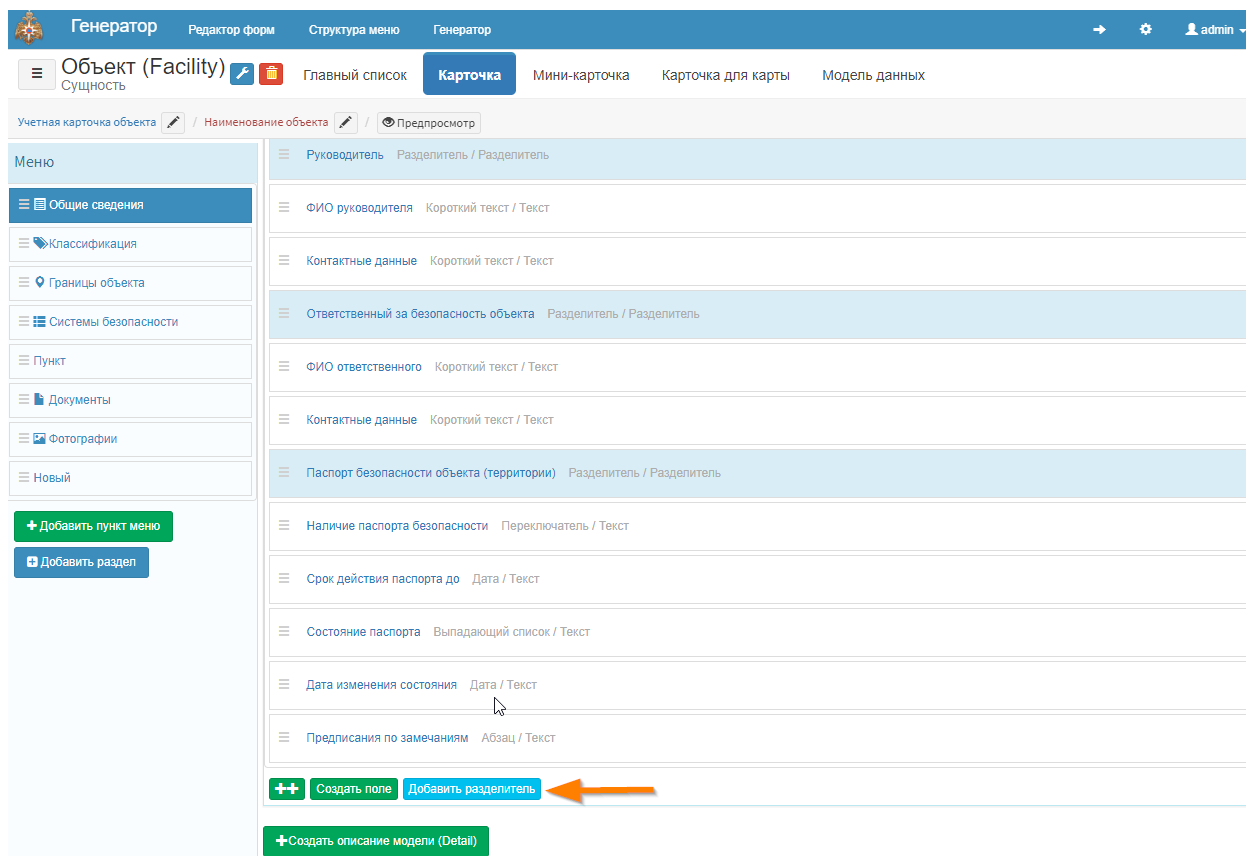


Рисунок 41 – Кнопка добавления разделителя

В открывшемся окне необходимо указать наименование разделителя и нажать кнопку «Сохранить».

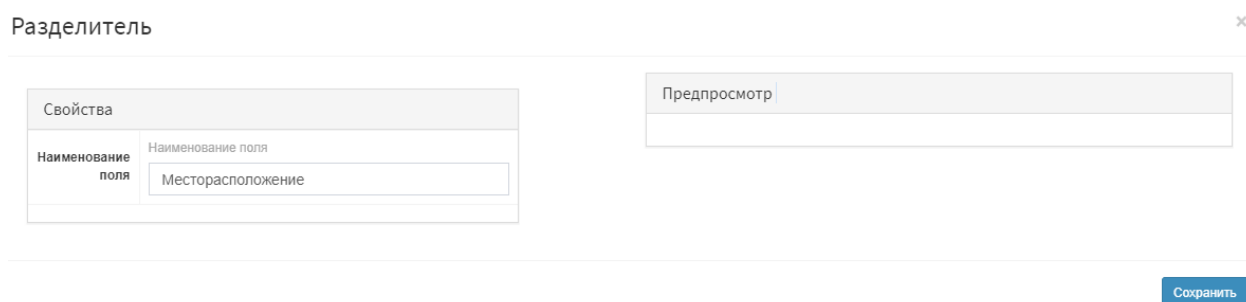



Рисунок 42 – Добавление разделителя информационного поля

Добавленный разделитель в общем списке информационных полей выделяется голубым цветом и рядом с заголовком информационного поля стоит пометка «Разделитель».

☰	Руководитель	Разделитель / Разделитель	
☰	ФИО руководителя	Короткий текст / Текст	
☰	Контактные данные	Короткий текст / Текст	✕
☰	Ответственный за безопасность объекта	Разделитель / Разделитель	←
☰	ФИО ответственного	Короткий текст / Текст	
☰	Контактные данные	Короткий текст / Текст	
☰	Паспорт безопасности объекта (территории)	Разделитель / Разделитель	
☰	Наличие паспорта безопасности	Переключатель / Текст	
☰	Срок действия паспорта до	Дата / Текст	
☰	Состояние паспорта	Выпадающий список / Текст	

Рисунок 43 - Разделитель

Для того, чтобы изменить очередность разделителя в общем списке информационных полей, наведите курсор на иконку «☰» напротив того разделителя, очередность которого будет изменена, при этом курсор должен принять следующий вид - . Нажмите левую клавишу мышки и, удерживая клавишу, перетащите выбранный элемент на желаемую позицию.

1.5.3 Связанный список учетной карточки

1.5.3.1 Создание связанного списка учетной карточки

Чтобы создать связанный список учетной карточки, откройте необходимую сущность и перейдите на вкладку «Карточка». Выберите из списка меню тот пункт, в котором будет создаваться связанный список. Далее нажмите кнопку «Связать список» и в выпадающем списке один из предложенных вариантов. Связанный список можно создать тремя способами:

- 1) Создать новый. Список создается с нуля.
- 2) Привязать существующий. К выбранному пункту меню привязывается уже существующий список.
- 3) Привязать копию существующего. При выборе этого способа к пункту меню привязывается не сам список, а его копия. Эта опция

выбирается в том случае, если в список необходимо внести какие-либо изменения, но при этом также требуется сохранить оригинальную версию списка.

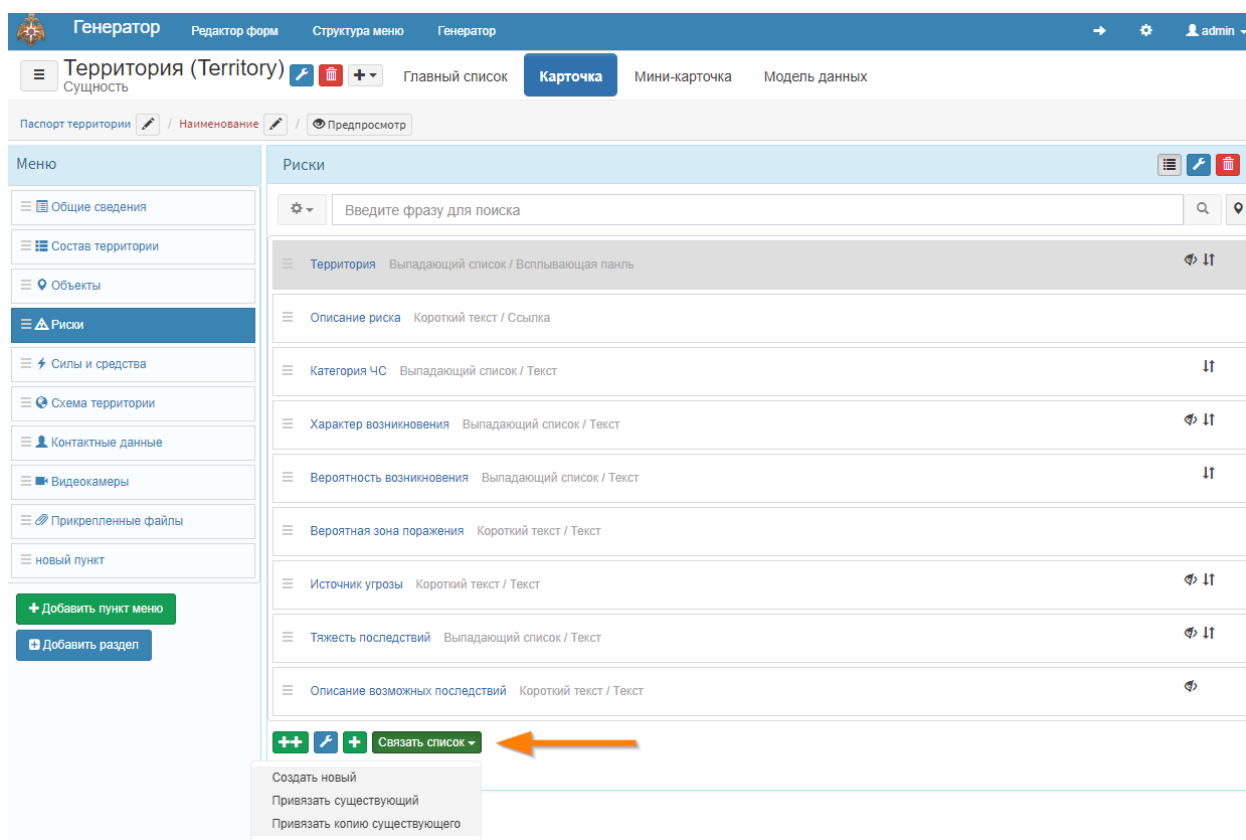


Рисунок 44 – Кнопка создания связанного списка

При выборе варианта «Создать новый список» в открывшемся окне пользователь указывает следующую информацию:

- 1) Указать ссылающуюся сущность. Значение выбирается из списка.
- 2) Название списка.
- 3) Способ редактирования.
- 4) Карточка, в которой будет отображаться этот список.
- 5) Наличие массового редактирования.
- 6) Наличие фильтра.
- 7) Наличие поиска.
- 8) Наличие карты.

Связанный список ✕

Новый список

Ссылающаяся сущность

Территория(Territory) ▼

Название

Территория

Редактирование

В карточке ▼

Карточка

Паспорт территории - Карточка ▼

☒ Есть массовое редактирование

☒ Есть фильтр

☒ Есть поиск

☒ Есть карта

Сохранить

Рисунок 45 – Окно создания нового связанного списка

При выборе варианта «Привязать существующий» в открывшемся окне необходимо выбрать тот список, к которому осуществляется привязка.

Связанный список ✕

Привязка существующего

Связанный список

Риски -- Риски(Risk) ▼

Сохранить

Рисунок 46 – Окно привязки существующего списка

При выборе варианта «Привязать копию существующего» в открывшемся окне необходимо выбрать тот список, который будет копирован.

Связанный список ×

Копирование существующего


Связанный список

Риски -- Риски(Risk) ▼

Сохранить

Рисунок 47 – Окно создания копии существующего связанного списка

1.5.3.2 Изменение параметров связанного списка учетной карточки

Для того, чтобы внести изменения в параметры связанного списка учетной карточки, откройте список, который необходимо отредактировать (Сущность > Меню > Пункт меню, к которому относится список). Далее нажимаем кнопку «Настройки списка»  и в открывшемся окне внесите необходимые коррективы.

Генератор Редактор форм Структура меню Генератор → ⚙️ admin

Территория (Territory) 🔗 📄 + ▼ Главный список **Карточка** Мини-карточка Модель данных

Паспорт территории 🖋️ / Наименование 🖋️ / Предпросмотр 👁️

Меню

- Общие сведения
- Состав территории
- Объекты
- Риски
- Силы и средства
- Схема территории
- Контактные данные
- Видеокамеры**
- Прикрепленные файлы
- новый пункт

+ Добавить пункт меню
 + Добавить раздел

Видеокамеры ⚙️ 🔗 📄 + ▼

⚙️ Введите фразу для поиска 🔍 📍


Территория	Выпадающий список / Текст	⌵
Наименование	Короткий текст / Всплывающая панель	
Описание	Короткий текст / Текст	
Координаты	Короткий текст / Текст	📍
Ссылка	Короткий текст / Текст	🔗

++ 🔗 + ▼ Связать список

Сущность списка - Videocam

Рисунок 48 – Кнопка «Настройки списка»

1.5.3.3 Удаление связанного списка учетной карточки

Для того, чтобы удалить связанный список учетной карточки, откройте список, который необходимо собираетесь удалить (Сущность > Меню > Пункт меню, к которому относится список) и нажмите кнопку .

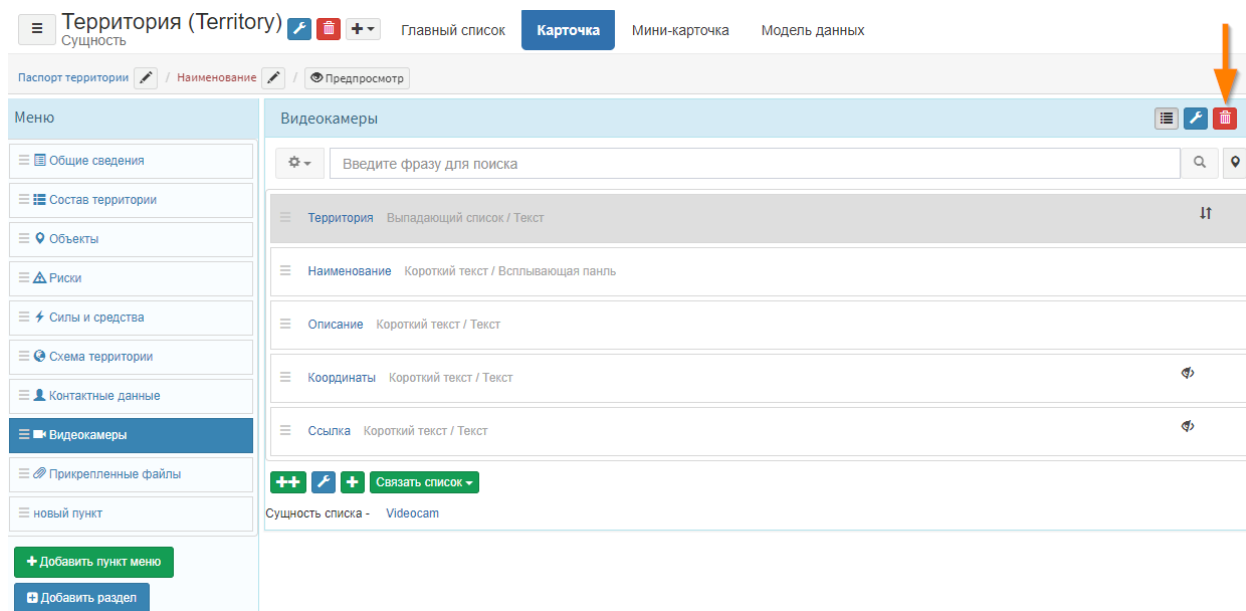


Рисунок 49 – Кнопка удаления списка

1.5.4 Прикрепляемые файлы

Для того, чтобы создать список с прикрепляемыми файлами перейдите в раздел той сущности, в рамках которой необходимо создать связанный список с файлами, и на панели меню откройте вкладку «Прикрепленные файлы». Далее нажмите кнопку «Связать список с файлами».

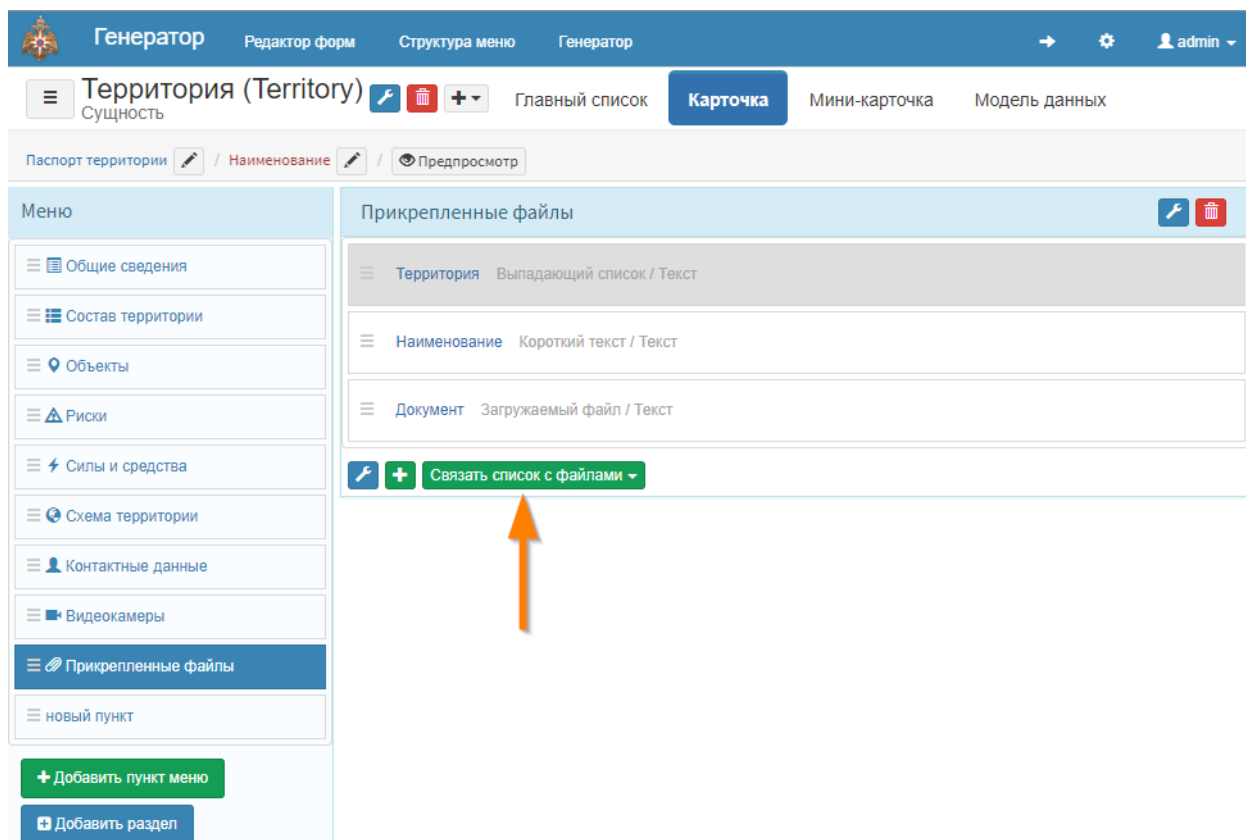


Рисунок 50 – Кнопка создания связанного списка с файлами

После нажатия кнопки «Связать список с файлами» откроется список с несколькими вариантами создания списка. Связанный список с файлами можно создать тремя способами:

- 1) Создать новый. Список создается с нуля.
- 2) Привязать существующий. К выбранному пункту меню привязывается уже существующий список.
- 3) Привязать копию существующего. При выборе этого способа к пункту меню привязывается не сам список, а его копия. Эта опция выбирается в том случае, если в список необходимо внести какие-либо изменения, но при этом также требуется сохранить оригинальную версию списка.

В зависимости от выбранного варианта в открывшемся окне нужно будет заполнить определенный список полей.

1.6 Список

1.6.1 Добавление информационных полей в список

Для того, чтобы добавить новое информационное поле в список, нажмите кнопку «Добавить поле» 

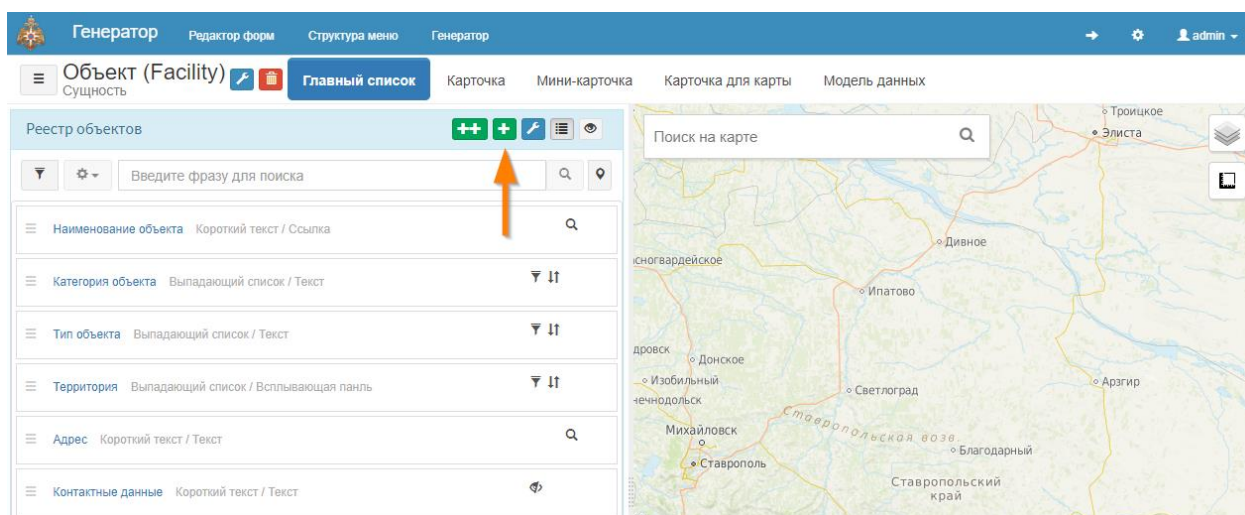


Рисунок 51 - Добавление информационного поля в мини-карточку

В открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля:

- 1) Атрибут. В данном поле указывается тот атрибут, к которому относится создаваемое поле. Значение выбирается из списка.
- 2) Тип данных. В зависимости от вида атрибута указывается соответствующий тип данных. Значение выбирается из списка.
- 3) Наименование.
- 4) Системное имя. Идентификатор элемента внутри системы.
- 5) Значение по умолчанию.
- 6) Обязательное поле.
- 7) Логирование.
- 8) Наименование поля.
- 9) Редактирование / Тип компонента.
- 10) Отображение / Тип компонента.

Создание поля ✕

Атрибут

Выбрать существующий атрибут

Атрибут

Тип данных	Текст
Наименование	
Системное имя	Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/\ _-
Значение по умолчанию	
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет
Логировать	<input type="checkbox"/> Нет

Свойства

Наименование поля	Наименование поля
<div>Редактирование</div> <div>Отображение</div>	
Тип компонента	
<div>Короткий текст</div> <div>Число</div> <div>Дробное число</div> <div>Абзац</div>	
Маска ввода	
<div></div> <div>Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть http://demos.krajee.com/masked-input</div>	

Сохранить

Рисунок 52 – Окно добавления информационного поля

После заполнения всех полей нажмите кнопку «Сохранить».

1.6.2 Изменение параметров редактирования информационных полей в списке

Для того, чтобы изменить параметры редактирования информационного поля, кликните по информационному полю в разделе «Главный список» левой кнопкой мышки и в открывшемся окне на вкладке «Редактирование» выберите соответствующий параметр. Параметры редактирования зависят от типа данных атрибута. Например, если тип данных будет указан «Текст», то для

него будут доступны следующие параметры редактирования: короткий текст, число, дробное число, абзац. См. рисунок ниже.

Поле списка ×

Атрибут	
Тип данных	Текст 1
Наименование	<input type="text" value="Наименование"/>
Системное имя	<input type="text" value="Name"/> <small>Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>? _</small>
Значение по умолчанию	<input type="text"/>
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет <input checked="" type="checkbox"/> Логировать <input type="checkbox"/> Нет

Поле списка

Название	<input type="text"/>		
Видимое	<input checked="" type="checkbox"/> Да	Есть группировка	<input type="checkbox"/> Нет
Поле для поиска	<input checked="" type="checkbox"/> Да	Есть фильтрация	<input type="checkbox"/> Нет

Редактирование Отображение

Тип компонента	<input checked="" type="radio"/> Короткий текст <input type="radio"/> Число <input type="radio"/> Дробное число <input type="radio"/> Абзац 2
Маска ввода	<input type="text"/>

Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть <http://demos.krajee.com/masked-input>

Сохранить

Рисунок 53 – Параметры редактирования для типа данных «Текст»

Если, например, в качестве типа данных будет выбрано значение «Файл», то в качестве параметров редактирования будет доступна только загрузка файла. См. рисунок ниже.

Поле списка ×

Атрибут ▼

Тип данных	Файл	1
Название папки		
Атрибут для именования подпапок	ID (id)	▼
Наименование	Наименование	
Системное имя	Name Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>? /	
Значение по умолчанию		
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет	Логировать <input type="checkbox"/> Нет

Поле списка

Название			
Видимое	<input checked="" type="checkbox"/> Да	Есть группировка	<input type="checkbox"/> Нет
Поле для поиска	<input checked="" type="checkbox"/> Да	Есть фильтрация	<input type="checkbox"/> Нет

Редактирование

Отображение

Тип компонента

Загружаемый файл

2

Сохранить

Рисунок 54 – Параметры редактирования для типа данных «Файл»

1.6.3 Изменение параметров отображения информационных полей в списке

Для того, чтобы изменить параметры отображения информационного поля, кликните по информационному полю в разделе «Главный список» левой кнопкой мышки и в открывшемся окне на вкладке «Отображение» выберите необходимый параметр. Параметры отображения зависят от типа данных атрибута. Например, если тип данных будет указан «Текст», то для него будут доступны следующие параметры отображения: текст, ссылка, всплывающая панель. См. рисунок ниже.

Атрибут		▼
Тип данных	Текст	1
Наименование	Наименование	
Системное имя	Name Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/\ _	
Значение по умолчанию		
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет	Логировать <input type="checkbox"/> Нет

Поле списка			
Название			
Видимое	<input checked="" type="checkbox"/> Да	Есть группировка	<input type="checkbox"/> Нет
Поле для поиска	<input checked="" type="checkbox"/> Да	Есть фильтрация	<input type="checkbox"/> Нет

Редактирование Отображение

Тип компонента		
Текст	Ссылка	Всплывающая панель

2

Сохранить

Рисунок 55 – Параметры отображения для типа данных «Текст»

1.6.4 Удаление информационного поля из списка

Для того, чтобы удалить информационное поле из списка необходимо навести курсор на то поле, которое планируется удалить, после чего рядом с полем появится изображение крестика ✕. При нажатии на эту иконку информационное поле удаляется из списка.

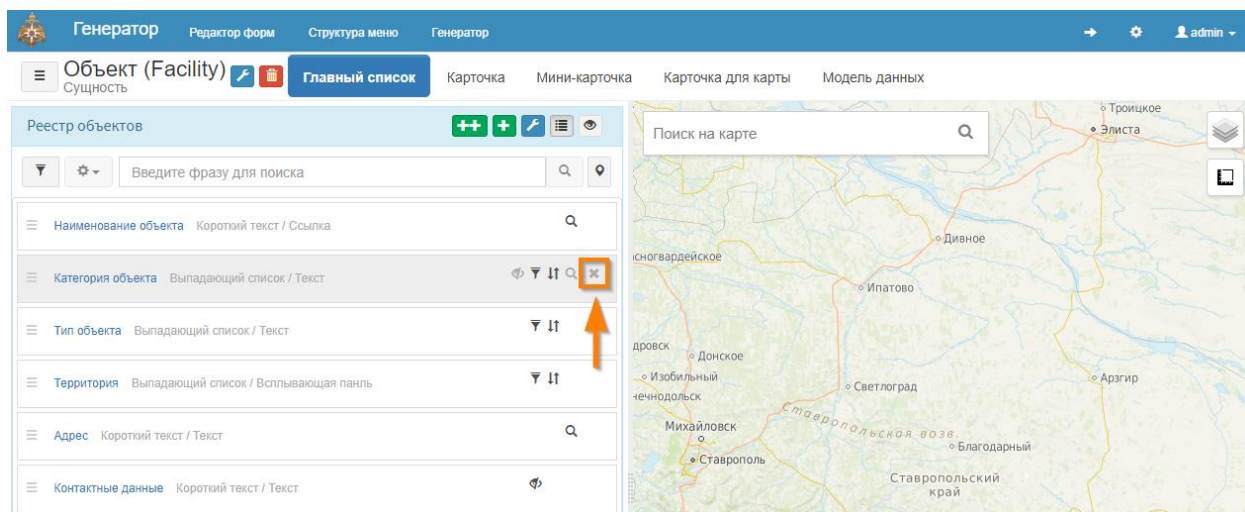


Рисунок 56 – Кнопка удаления информационного поля

1.6.5 Настройка параметров поиска

Параметры поиска настраиваются несколькими способами:

- 1) При создании нового связанного списка необходимо отметить галочкой параметр «Есть поиск».

Связанный список

Новый список

Ссылающаяся сущность
Объект - классификация(FacilityHazard)

Название
Объект

Редактирование
В карточке

Карточка
Выбрать...

☐ Есть массовое редактирование

☐ Есть фильтр



☒ **Есть поиск**

☐ Есть карта

Сохранить

Рисунок 57 – Добавление функции поиска

- 2) В главном списке наведите курсор на информационное поле и активируйте иконку поиска в виде лупы, кликнув по ней левой кнопкой мышки. При не активированной функции поиска иконка

выглядит следующим образом - , при активированной - иконка выделена черным цветом .

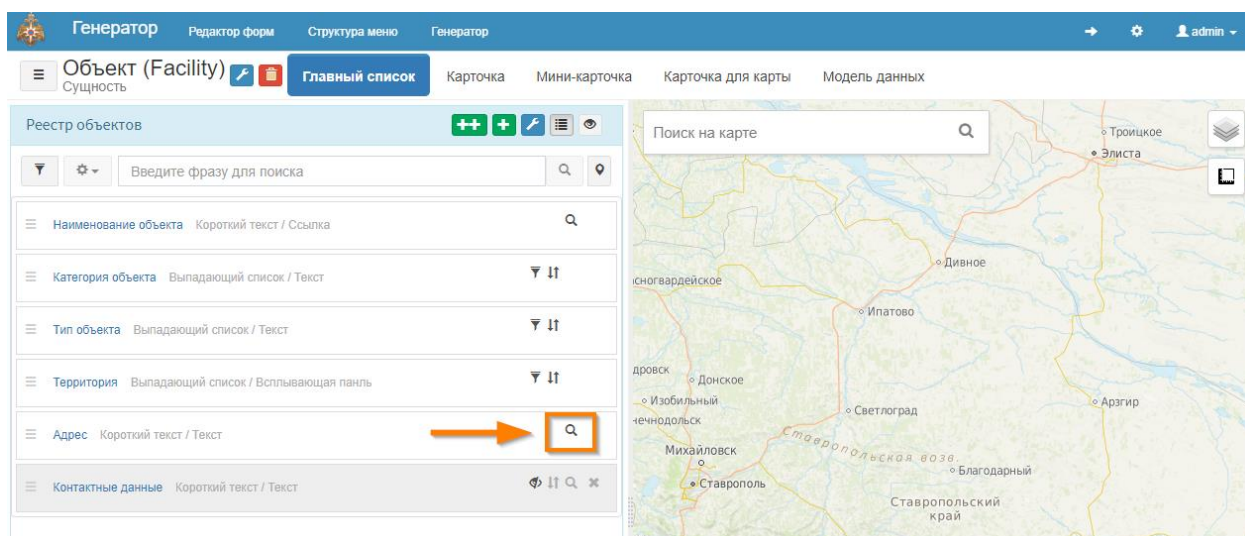


Рисунок 58 – Активированная функция поиска

- 3) Открыть карточку редактирования информационного поля и в разделе «Поле списка» проставить значение «Да» напротив параметра «Поле для поиска».

Поле списка

Атрибут	
Тип данных	Отношение
Связь с сущностью	Категория объекта (dict_FacilityCategory)
Наименование	Категория объекта
Системное имя	CategoryId Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<?/td>
Значение по умолчанию	
Обязательное	Да
Логировать	Нет

Поле списка	
Название	
Видимое	Да
Поле для поиска	Да
Есть группировка	Да
Есть фильрация	Да

Редактирование [отображение](#)

Тип компонента

Выпадающий список

Рисунок 59 – Включение функции поиска

1.6.6 Настройка параметров фильтрации

Параметры фильтрации настраиваются несколькими способами:

- 1) При создании нового связанного списка необходимо отметить галочкой параметр «Есть фильтр».

Связанный список

Новый список

Ссылающаяся сущность

Объект - классификация(FacilityHazard)

Название

Объект

Редактирование

В карточке

Карточка

Выбрать...

☐ Есть массовое редактирование



☒ **Есть фильтр**

☐ Есть поиск

☐ Есть карта

Сохранить

Рисунок 60 – Добавление функции фильтрации

- 2) В главном списке наведите курсор на информационное поле и активируйте иконку фильтрации, кликнув по ней левой кнопкой мышки. При не активированной функции фильтрации иконка выглядит следующим образом - , при активированной - иконка выделена черным цветом .

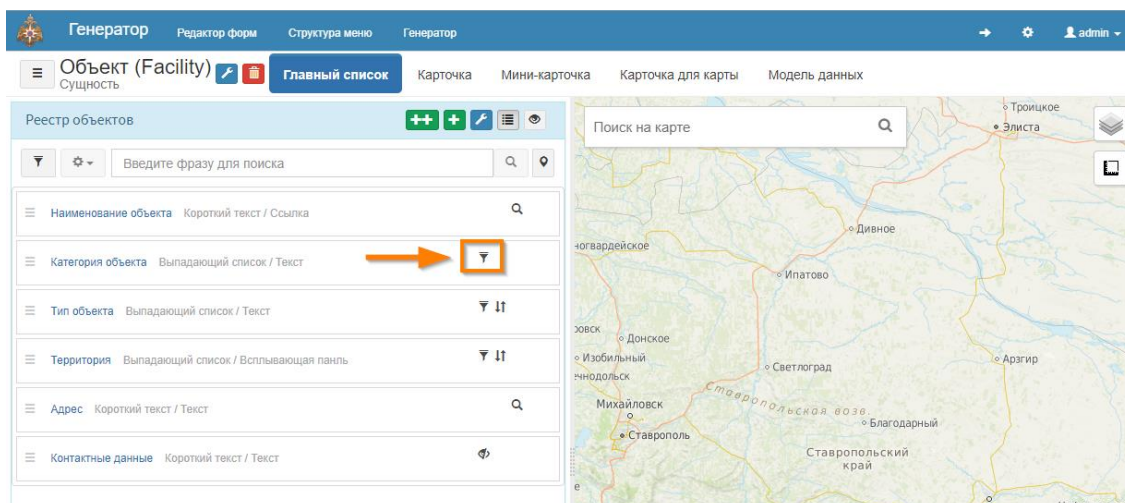


Рисунок 61 – Активированная функция фильтрации

- 3) Открыть карточку редактирования информационного поля и в разделе «Поле списка» проставить значение «Да» напротив параметра «Есть фильтрация».

Поле списка ✕

Атрибут	
Тип данных	Отношение
Связь с сущностью	Тип объекта (dict_FacilityType)
Наименование	Тип объекта
Системное имя	TypeId <small>Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/ _</small>
Значение по умолчанию	
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет <input checked="" type="checkbox"/> Да
Логировать	<input type="checkbox"/> Нет <input checked="" type="checkbox"/> Да

Поле списка	
Название	
Видимое	<input checked="" type="checkbox"/> Да <input type="checkbox"/> Нет
Поле для поиска	<input type="checkbox"/> Нет <input checked="" type="checkbox"/> Да
Есть группировка	<input checked="" type="checkbox"/> Да <input type="checkbox"/> Нет
Есть фильтрация	<input checked="" type="checkbox"/> Да <input type="checkbox"/> Нет

Редактирование Отображение

Тип компонента
Выпадающий список

Рисунок 62 – Включение функции фильтрации

4) Для того, чтобы поменять очередность фильтрации, нажмите кнопку

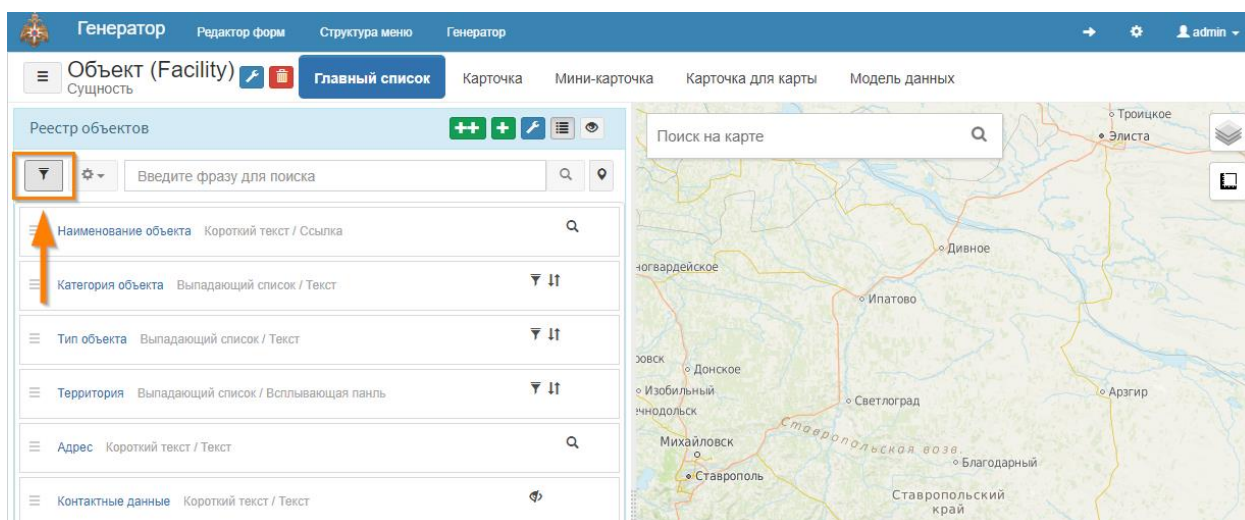



Рисунок 63 - Кнопка для открытия панели фильтрации

На открывшейся панели отображается список фильтров для выбранной сущности. Очередность этих фильтров можно поменять. Для этого наведите курсор на иконку «≡» напротив того фильтра, очередность которого будет изменена, при этом курсор должен принять следующий вид - . Нажмите левую клавишу мышки и, удерживая клавишу, перетащите выбранный элемент на желаемое место.

Если нажать левой клавишей мыши на любой из фильтров, открывается карточка фильтра, параметры в которой, при необходимости, можно поменять. Карточка содержит следующие поля:

- 1) Название.
- 2) Поле списка.
- 3) Тип фильтра.

x

Создание Фильтра

Название

Необязательное поле

Поле списка

Тип объекта(TypeId)
▼

Тип фильтра



checkboxes
▼

Создать

Рисунок 64 – Карточка фильтра

1.6.7 Настройка параметров группировки

Параметры группировки настраиваются несколькими способами:

- 1) В главном списке наведите курсор на информационное поле и активируйте иконку группировки в виде разнонаправленных стрелок, кликнув по ней левой кнопкой мышки. При не активированной функции группировки иконка выглядит следующим образом - , при активированной - иконка выделена черным цветом .

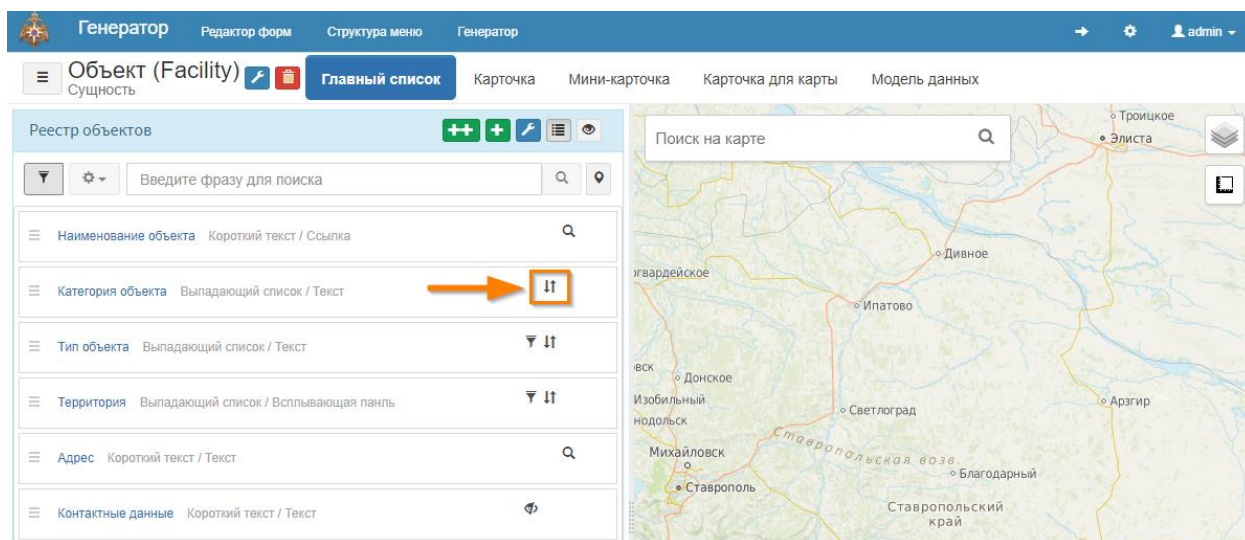


Рисунок 65 – Активированная функция группировки

- 2) Открыть карточку редактирования информационного поля и в разделе «Поле списка» проставить значение «Да» напротив параметра «Есть группировка».

Поле списка

Атрибут

Тип данных	Текст
Наименование	Наименование объекта
Системное имя	Name <small>Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<?/ </small>
Значение по умолчанию	
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет
Логировать	<input type="checkbox"/> Нет

Поле списка

Название	
Видимое	<input checked="" type="checkbox"/> Да
Поле для поиска	<input checked="" type="checkbox"/> Да
Есть группировка	<input checked="" type="checkbox"/> Да
Есть фильтрация	<input type="checkbox"/> Нет

Редактирование


Отображение

Тип компонента

Короткий текст	Число	Дробное число	Абзац
----------------	-------	---------------	-------

Рисунок 66 – Включение функции группировки

1.6.8 Настройка видимости столбцов

Для того, чтобы отдельные информационные поля не отображались в общем списке полей, их можно сделать невидимыми. Для этого наведите курсор на поле, которое не должно отображаться в списке, и напротив него появятся иконки доступных действий. Нажмите на иконку невидимости - , после чего отмеченное поле перестанет отображаться в списке.

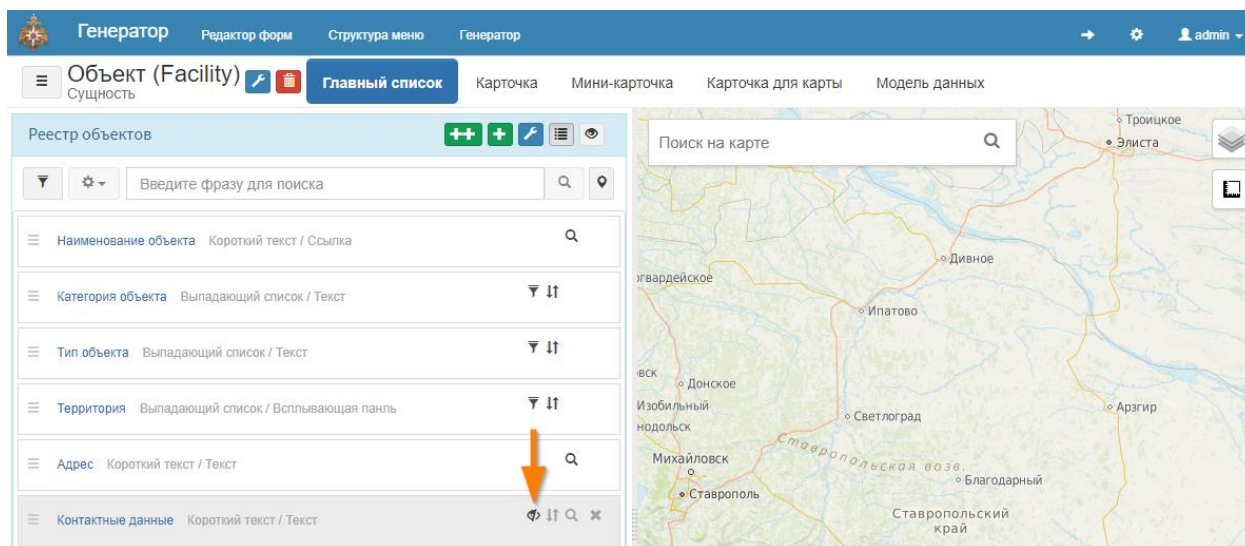


Рисунок 67 – Выбор режима невидимости

1.7 Мини-карточка

Добавление информационных полей в мини-карточку

Для того, чтобы добавить новое информационное поле в мини-карточку нажмите кнопку «Создать поле».

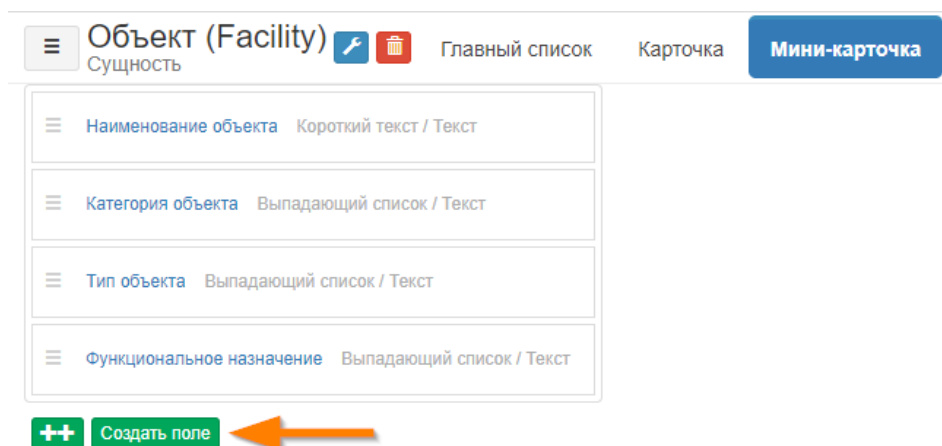


Рисунок 68 – Добавление информационного поля в мини-карточку

В открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля:

- 11) Атрибут. В данном поле указывается тот атрибут, к которому относится создаваемое поле. Значение выбирается из списка.

- 12) Тип данных. В зависимости от вида атрибута указывается соответствующий тип данных. Значение выбирается из списка.
- 13) Наименование.
- 14) Системное имя. Идентификатор элемента внутри системы.
- 15) Значение по умолчанию.
- 16) Обязательное поле.
- 17) Логирование.
- 18) Наименование поля.
- 19) Редактирование / Тип компонента.
- 20) Отображение / Тип компонента.

Создание поля

Атрибут

Выбрать существующий атрибут

Атрибут

Тип данных	Текст
Наименование	
Системное имя	Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/ -
Значение по умолчанию	
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет
Логировать	<input type="checkbox"/> Нет

Свойства

Наименование поля	Наименование поля
Редактирование	Отображение
Тип компонента	<div>Короткий текст Число Дробное число Абзац</div>
Маска ввода	<div></div> <div>Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть http://demos.krajee.com/masked-input</div>

Сохранить

Рисунок 69 – Окно добавления информационного поля

После заполнения всех полей нажмите кнопку «Сохранить».

1.7.1 Изменение параметров редактирования информационных полей мини-карточки

Для того, чтобы изменить параметры редактирования информационного поля, кликните по информационному полю левой кнопкой мышки и в открывшемся окне в разделе «Свойства» перейдите на вкладку «Редактирование» и там выберите необходимый параметр. Параметры редактирования зависят от типа данных атрибута. Например, если тип данных будет указан «Текст», то для него будут доступны следующие параметры редактирования: короткий текст, число, дробное число, абзац. См. рисунок ниже.

Атрибут

Наименование объекта(Name) x ▾

Атрибут ▾

Тип данных Текст 1 ▾

Наименование Наименование объекта

Системное имя Name
Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов -
".,<>?|_

Значение по умолчанию

Обязательное ☐ Нет ☐ Логировать ☐ Нет ☐

Свойства

Наименование поля Наименование поля

Редактирование Отображение

Тип компонента

Короткий текст Число Дробное число Абзац 2

Маска ввода

Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть <http://demos.krajee.com/masked-input>

Рисунок 70 – Параметры редактирования для типа данных «Текст»

Если в качестве типа данных будет выбрано значение «Файл», то в качестве параметров редактирования будет доступна только загрузка файла. См. рисунок ниже.

Атрибут	
Тип данных	Файл
Название папки	
Атрибут для именования подпапок	ID (id)
Наименование	Наименование объекта
Системное имя	Name Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - ".,<>?/ _-
Значение по умолчанию	
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет <input checked="" type="checkbox"/> Логировать <input type="checkbox"/> Нет

Свойства	
Наименование поля	Наименование поля
<div>Редактирование Отображение</div>	
Тип компонента	Загружаемый файл

Рисунок 71 – Параметры редактирования для типа данных «Файл»

1.7.2 Изменение параметров отображения информационных полей мини-карточки


Для того, чтобы изменить параметры отображения информационного поля в мини-карточке, кликните по информационному полю левой кнопкой мышки и в открывшемся окне в разделе «Свойства» перейдите на вкладку «Отображение» и там выберите необходимый параметр. Параметры отображения зависят от типа данных атрибута. Например, если тип данных

будет указан «Текст», то для него будут доступны следующие параметры отображения: текст, ссылка, всплывающая панель. См. рисунок ниже.

Изменение поля

Рисунок 72 – Параметры отображения для типа данных «Текст»

1.7.3 Удаление информационного поля из мини-карточки

Для того, чтобы удалить информационное поле из мини-карточки необходимо привести курсор на то поле, которое планируется удалить, после чего рядом с полем появится изображение крестика . При нажатии на эту иконку информационное поле удаляется из списка.

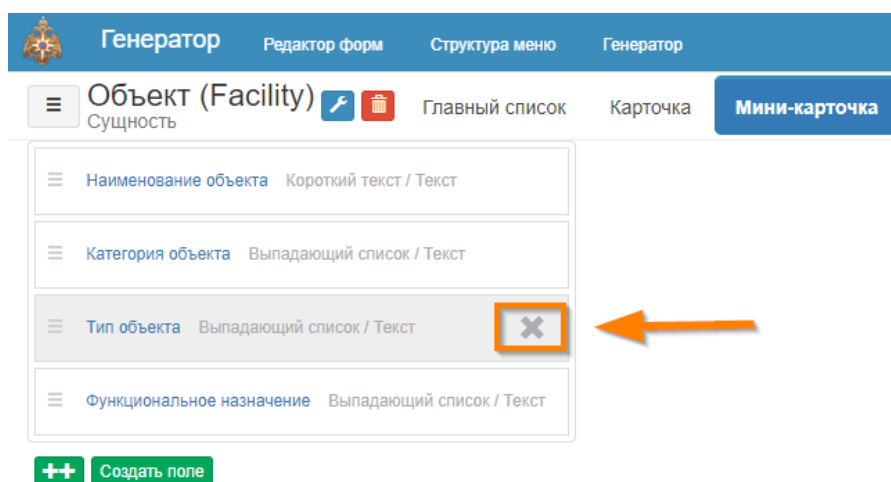



Рисунок 73 – Кнопка удаления информационного поля

1.7.4 Изменение очередности информационных полей мини-карточки

При необходимости очередность информационных полей можно изменить. Для этого наведите курсор на иконку «≡» напротив того информационного поля, очередность которого будет изменена, при этом курсор должен принять следующий вид - . Нажмите левую клавишу мышки и, удерживая клавишу, перетащите выбранный элемент на желаемое место.

1.8 Карточка для карты

1.8.1 Добавление информационных полей в карточку для карты

Для того, чтобы добавить новое информационное поле в карточку для карты нажмите кнопку «Создать поле».

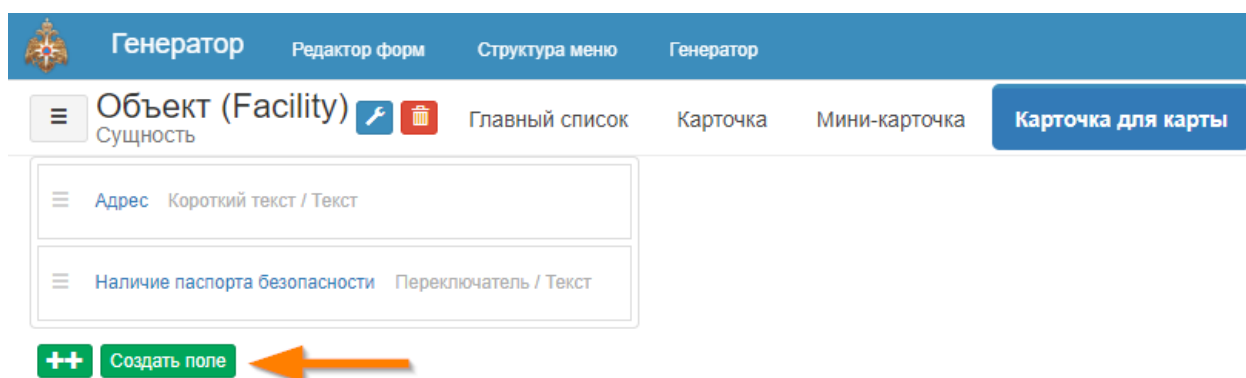


Рисунок 74 – Добавление информационного поля в карточку для карты

В открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля:

- 1) Атрибут. В данном поле указывается тот атрибут, к которому относится создаваемое поле. Значение выбирается из списка.
- 2) Тип данных. В зависимости от вида атрибута указывается соответствующий тип данных. Значение выбирается из списка.
- 3) Наименование.
- 4) Системное имя. Идентификатор элемента внутри системы.
- 5) Значение по умолчанию.
- 6) Обязательное поле.
- 7) Логирование.
- 8) Наименование поля.
- 9) Редактирование / Тип компонента.
- 10) Отображение / Тип компонента.

Создание поля ✕

Атрибут

Выбрать существующий атрибут ▼

Атрибут ▼

Тип данных	Текст ▼
Наименование	<input type="text"/>
Системное имя	<input type="text"/> <small>Написание в стиле CamelCase, без использования запрещенных символов - "", <, >, / \ -</small>
Значение по умолчанию	<input type="text"/>
Обязательное	<input type="checkbox"/> Нет
Логировать	<input type="checkbox"/> Нет

Свойства

Наименование поля	Наименование поля <input type="text"/>
-------------------	--

Редактирование

Отображение

Тип компонента

Короткий текст

Число

Дробное число

Абзац

Маска ввода


Например - "99-99-99". Примеры масок можно посмотреть <http://demos.krajee.com/masked-input>

Сохранить

Рисунок 75 – Окно добавления информационного поля

После заполнения всех полей нажмите кнопку «Сохранить».

1.8.2 Удаление информационного поля из карточки для карты

Для того, чтобы удалить информационное поле из карточки для карты необходимо навести курсор на то поле, которое планируется удалить, после чего рядом с полем появится изображение крестика . При нажатии на эту иконку информационное поле удаляется из списка.

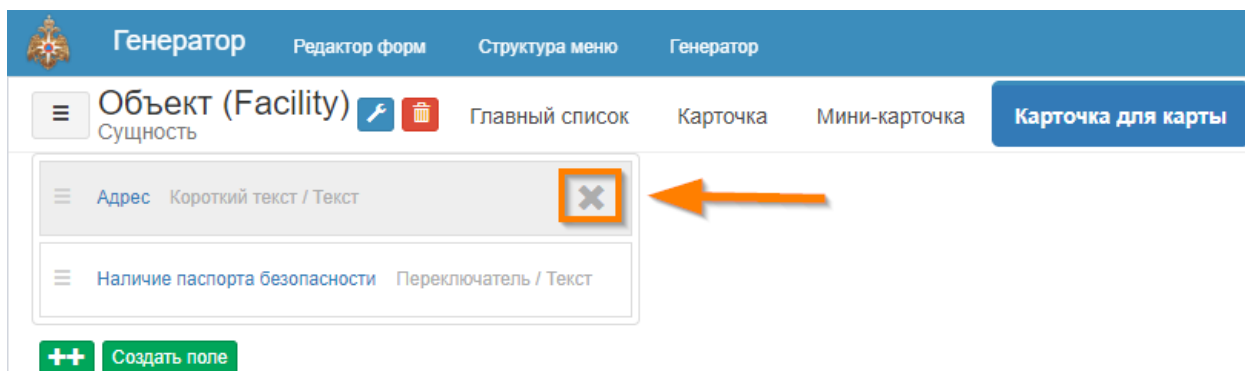


Рисунок 76 – Кнопка удаления информационного поля

1.8.3 Изменение очередности информационного полей карточки для карты

Для изменения очередности информационных полей наведите курсор на иконку «≡» и перетащите выбранный элемент на желаемое место

1.9 Операции

Раздел «Операции» содержит перечень операций доступных оператору для выполнения при работе с учетной карточкой.

Операция – действие, выполняемое оператором по изменению данных в одном или нескольких информационных полях учетной карточки. Выполнение операции фиксируется в журнале изменений учетной карточки с сохранением информации о пользователе, дате выполнения, предыдущих и новых значениях информационных полей.

Для перехода к работе с операциями перейдите в раздел «Модель данных» → «Операции» карточки «Сущность».

<div> <div>Генератор</div> <div>Редактор форм</div> <div>Структура меню</div> <div>Генератор</div> <div>→</div> <div>⚙</div> <div>admin</div> </div>				
<div> <div>Объект (Facility) <div>Сущность</div></div> <div> <div>Главный список</div> <div>Карточка</div> <div>Мини-карточка</div> <div>Карточка для карты</div> <div>Модель данных</div> </div> </div>				
<div> <div>Меню</div> <div> <div>Модель данных</div> <div>Данные</div> <div>Представления</div> <div>Связи</div> <div>Настройки карты</div> <div>Лог изменений</div> <div>Операции</div> </div> </div>	<div> <div>Операции</div> <div>+</div> <div>✖</div> </div>			
	#	Название	Тип операции	Системное название
	1	Добавить систему	Изменение модели	operation-add-system
	2	Добавить систему безопасности	Создание связанной модели	view-4
	3	Общие сведения	Изменение модели	view-34

Рисунок 77 – Раздел «Операции»

1.9.1 Просмотр и редактирование параметров операции

Единицей хранения информации об операциях является карточка «Параметры операции».

Для открытия карточки «Параметры операции» нажмите по наименованию нужной операции в разделе «Операции» карточки «Сущность».

Карточка «Параметры операции» содержит два раздела:

1. Раздел «Общая информация» содержит основные сведения об операции: наименование, описание, системное имя.

Генератор

Редактор форм

Структура меню

Генератор

→

⚙

admin

Объект (Facility)

Сущность

Главный список

Карточка

Мини-карточка

Карточка для карты

Модель данных

Меню

Модель данных

Данные

Представления

Связи

Настройки карты

Лог изменений

Операции

Операция - "Добавить систему безопасности"

Общая информация

Поля

Удалить

Общая информация

Название

Добавить систему безопасности

Системное имя

view-4

Все слова в нижнем регистре, разделять знаком "тире"

Описание

Сохранить

Рисунок 78 – Карточка «Параметры операции», раздел «Общая информация»

2. Раздел «Атрибуты» содержит перечень информационных полей, которые будут доступны для редактирования при выполнении операции.

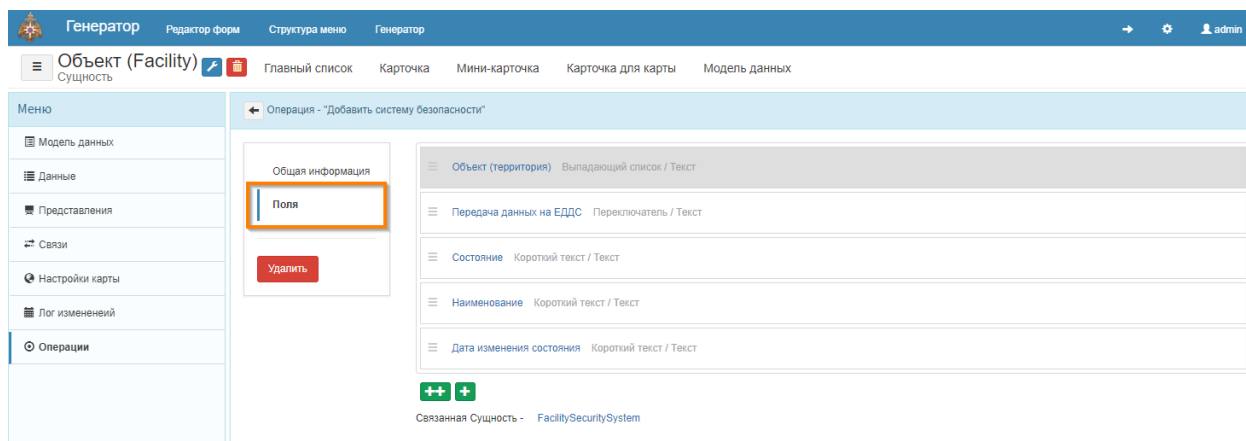


Рисунок 79 – Карточка «Параметры операции», раздел «Атрибуты»

Для изменения параметров операции в разделе «Общая информация»:

1. Перейдите в раздел «Общая информация».
2. Внесите изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

Для добавления информационных полей в разделе «Атрибуты»:

1. Перейдите в раздел «Атрибуты» и нажмите кнопку «Добавить».
2. В появившемся окне выберите один или несколько информационных полей и нажмите кнопку «Выбрать».

Для удаления информационных полей в разделе «Атрибуты»:

1. Перейдите в раздел «Атрибуты»
2. Выберите информационные поля для удаления и нажмите кнопку «Удалить»
3. В появившемся окне подтвердите удаление нажатием кнопки «Удалить».

1.9.2 Создание операции

1. Для добавления операции нажмите кнопку «Добавить» в разделе «Операции».

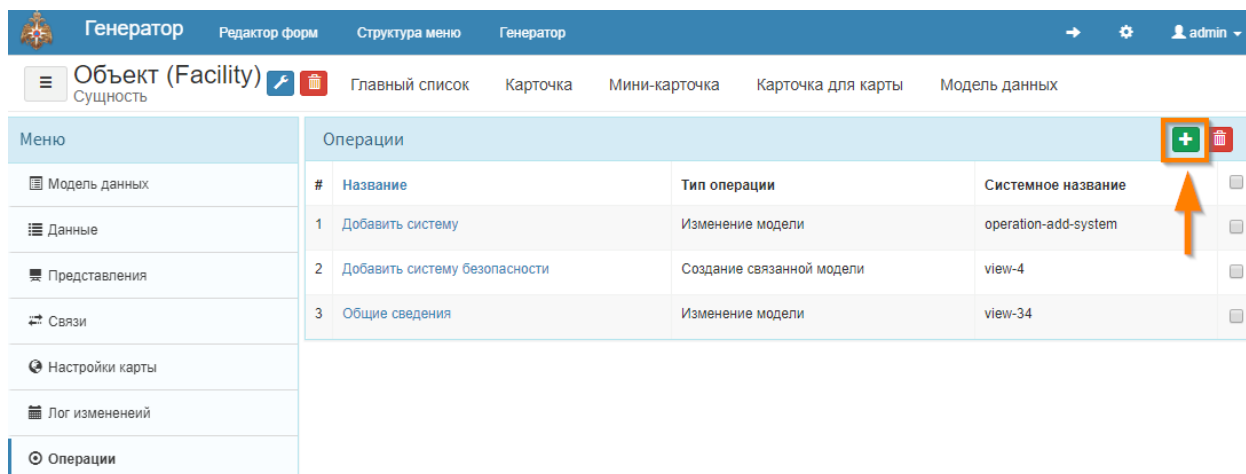


Рисунок 80 – Раздел «Операции», кнопка «Добавить»

2. В открывшемся окне «Добавление операции» заполните информационные поля и нажмите кнопку «Сохранить». В результате операция будет добавлена в список.

Изменение операции ×

Название

Системное имя

Все слова в нижнем регистре, разделять знаком "тире"

Изменение модели
Создание связанной модели

Сохранить

Рисунок 81 – Карточка «Добавление операции»

3. Откройте карточку «Параметры операции» созданной операции и в разделе «Атрибуты» укажите информационные поля, которые будут доступны для редактирования в рамках выполнения данной операции.

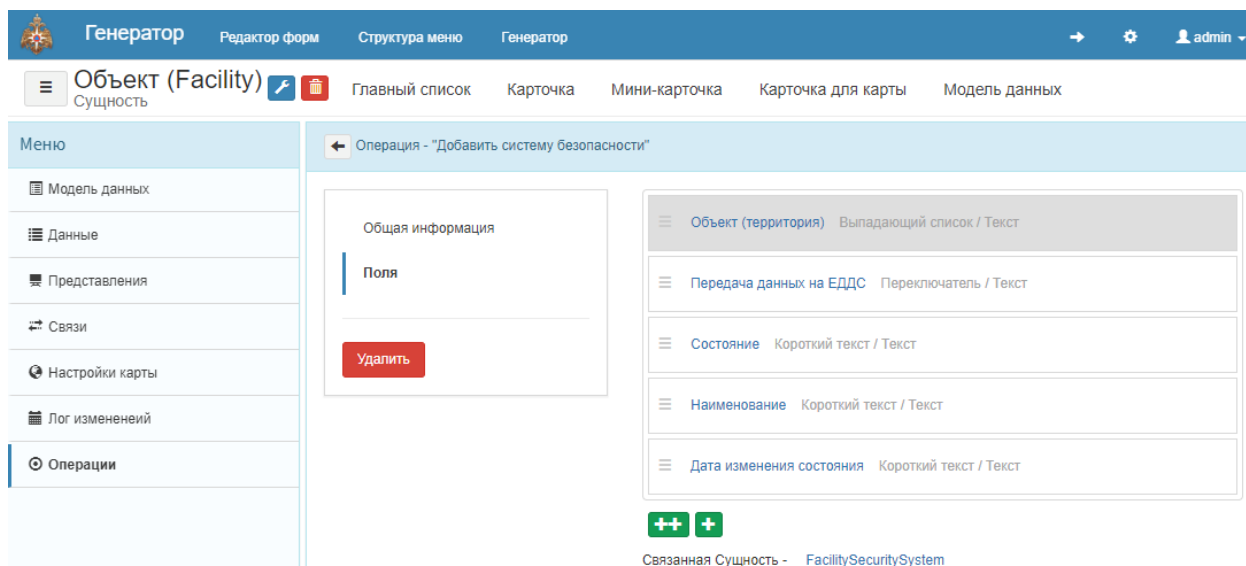



Рисунок 82 – Карточка «Параметры операции», раздел «Атрибуты»

4. Для возврата к списку операций нажмите кнопку «Назад».

1.9.3 Удаление операции

Для удаления одной или нескольких операций проставьте флажки напротив тех строк, которые необходимо удалить и нажмите кнопку «Удалить» .

1.10 Настройка карты

Раздел «Настройка карты» предназначен для привязки сущности к хранилищу пространственных данных.

Для перехода к работе с настройками карты перейдите в раздел «Модель данных» → «Настройка карты» карточки «Сущность».

1. Для настройки карты выберите слой геосервера предназначенный для хранения геоданных выбранной сущности

2. Укажите наименование атрибута слоя геоданных, содержащего идентификаторы сущности и нажмите кнопку «Сохранить».

1.11 Данные

Раздел «Данные» позволяет произвести предварительное наполнение справочников данными.

Для перехода к работе с данными перейдите в раздел «Модель данных» → «Данные» карточки «Сущность».

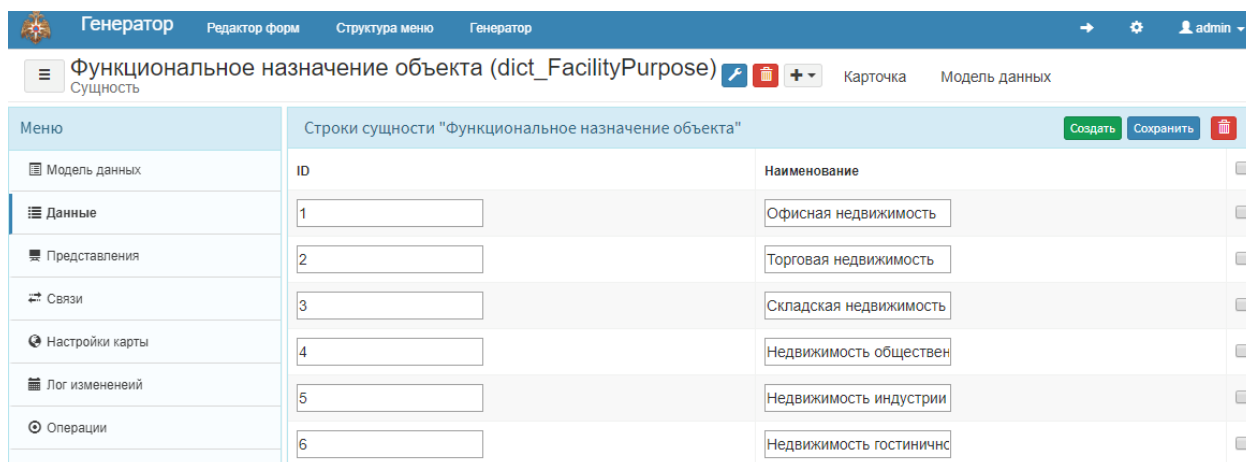


Рисунок 83 – Раздел «Данные»

1.11.1 Добавление записи в справочник

1. Для добавления записи в справочник нажмите кнопку «Создать» в разделе «Данные».

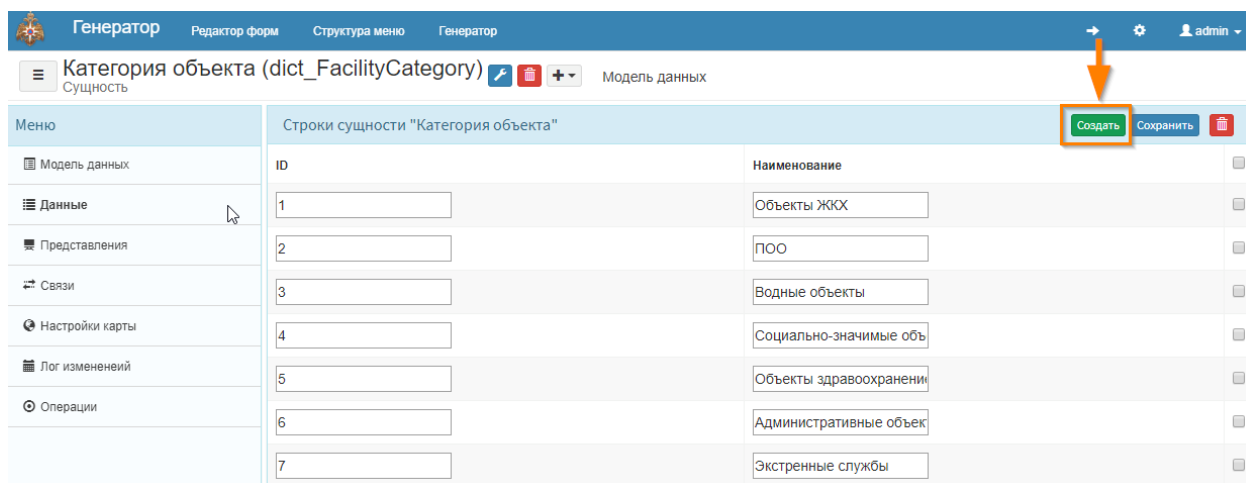



Рисунок 84 – Кнопка добавления новой записи в разделе «Данные»

2. В появившейся строке, заполните информационные поля и нажмите кнопку «Сохранить».

1.11.2 Изменение записи в справочнике

Для редактирования записей в справочнике, внесите требуемые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

1.11.3 Удаление записи из справочника

Для удаления записей из справочника, выберите строки для удаления и нажмите кнопку «Удалить» .

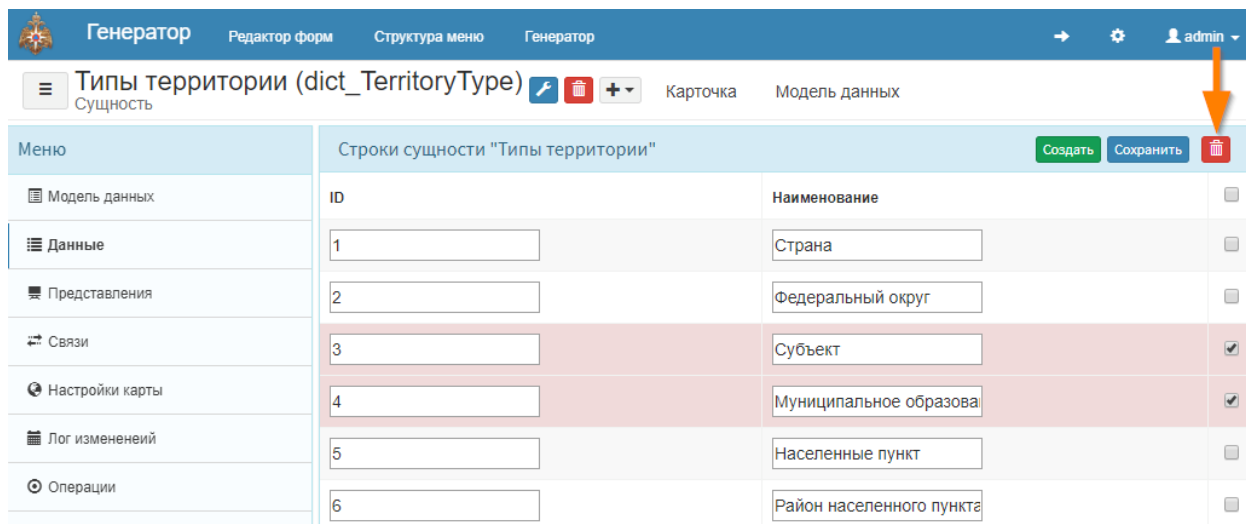


Рисунок 85 – Удаление записи из справочника

2 Структура меню

В данном разделе осуществляется настройка расположения элементов меню и группировка отдельных элементов в разделы.

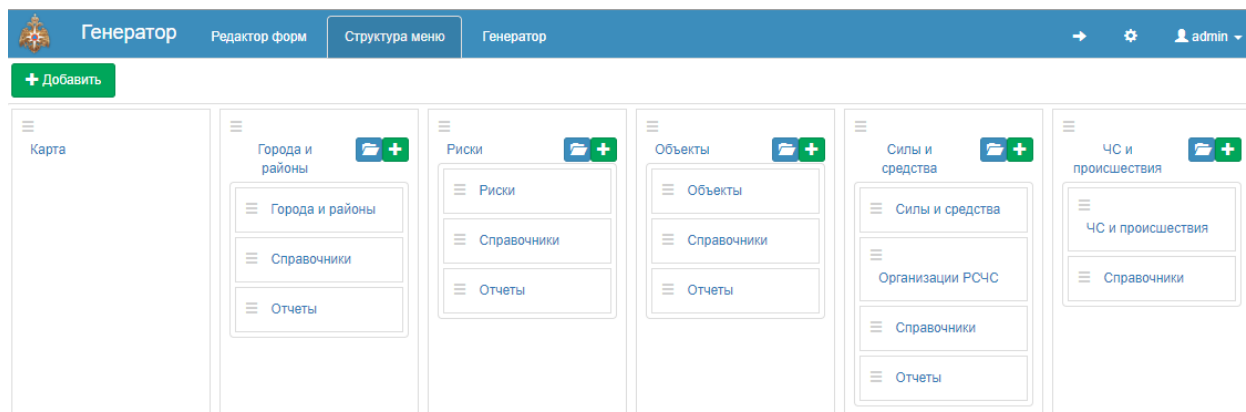


Рисунок 86 – Раздел «Структура меню»

2.1 Добавление раздела в главное меню

1. Для добавления раздела в главное меню, нажмите кнопку «Добавить».

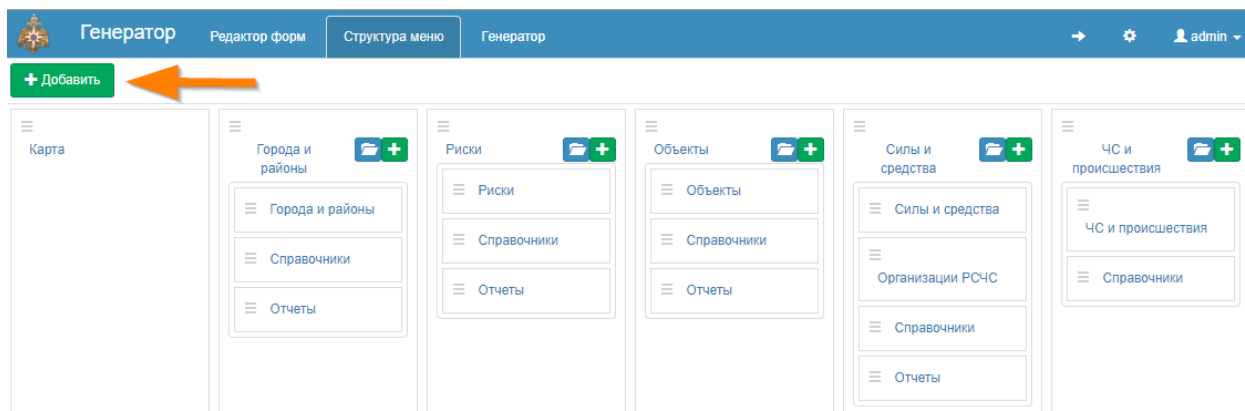


Рисунок 87 – Кнопка добавления нового раздела в меню

2. В открывшемся окне заполните информационные поля и нажмите кнопку «Сохранить». В результате раздел будет добавлен в список.

Редактирование главного меню ×

Наименование

Модуль

Url для перехода


Рисунок 88 – Окно добавления раздела в главное меню

2.2 Изменение раздела главного меню

1. Для изменения раздела главного меню кликните по нему левой кнопкой мышки

2. В открывшемся окне внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

2.3 Удаление раздела главного меню

Для удаления раздела главного меню наведите на него курсор мыши и нажмите кнопку «Удалить» .

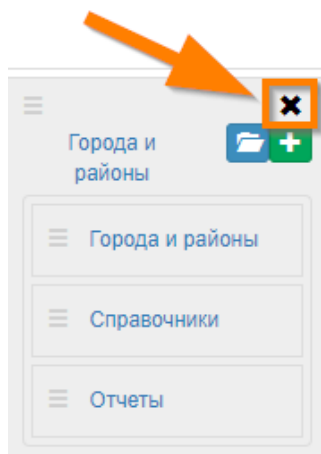



Рисунок 89 – Кнопка удаления раздела меню

2.4 Добавление пункта меню в раздел главного меню

1. Для добавления пункта меню нажмите кнопку «Создать пункт меню» .

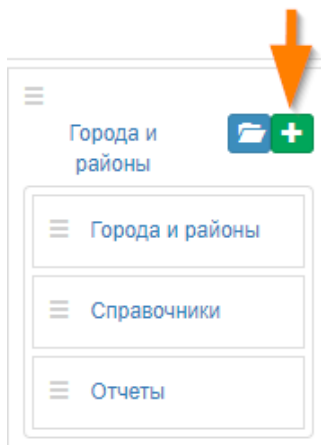


Рисунок 90 – Кнопка добавления нового пункта меню в раздел

2. В открывшемся окне заполните информационные поля и нажмите кнопку «Сохранить». В результате пункт меню будет добавлен в список.

Редактирование элемента меню ✕

Наименование

Города и районы

Тип

Список

Сущность

Территория(Territory)


Сохранить

Рисунок 91 – Добавление элемента меню


2.5 Изменение пункта меню в разделе главного меню

1. Для изменения параметров пункта меню нажмите по наименованию нужного пункта меню
2. В открывшемся окне внесите изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

2.6 Удаление пункта меню из раздела главного меню

Для удаления пункта меню наведите на него курсор мыши и нажмите кнопку «Удалить» .

2.7 Изменение очередности пунктов меню

Для перемещения пункта меню перетащите его за иконку «» на желаемое место.

3 Генератор

В данном разделе осуществляется создание файлов исходного кода на основании созданной в редакторе форм конфигурации.

3.1 Предварительная проверка

1. Для запуска проверки правильности заполнения нажмите кнопку «Начать проверку». Выполнение проверки может занять некоторое время.

2. Результат проверки отображается в виде иерархического списка предметных областей, сущностей и представлений с указанием количества выявленных ошибок и предупреждений.

Генератор Редактор форм Структура меню Генератор → ⚙️ 👤 admin		
Этапы генерации	Начать проверку	
0. Проверка		
1. Генерации не связанные с БД	Риски (risk)	⚠️10 >
2. Генерация прав	Территории (territory)	⚠️20 >
3. Генерация миграций	Объекты (facility)	⚠️25 >
4. Жесткое удаление	Контактные данные (contacts)	⚠️6 >
	Силы и средства РСЧС (emergcom)	⚠️12 >
	Происшествия (incident)	❌1 ⚠️6 >
	Предупреждения (warning)	⚠️1 >
	Видеокамеры (videocam)	⚠️4 >

Рисунок 92 – Результаты проверки

Условные обозначения в списке: ❌ – ошибка; ⚠️ – предупреждение; ✅ – ошибки и предупреждения не обнаружены.

3. Для просмотра отчета с подробной информацией о результатах проверки выберите интересующую в списке позицию.

Генератор			
Генератор	Редактор форм	Структура меню	Генератор
Этапы генерации	Начать проверку	Список	
0. Проверка	Риски (risk) ⚠10	Предупреждения	Нет ошибок
1. Генерация не связанные с БД	Территории (territory) ⚠20	Атрибут в списке (ListField)	Нет ошибок
2. Генерация прав	Объекты (facility) ⚠25	Характер возникновения	Нет ошибок
3. Генерация миграций	Контактные данные (contacts) ⚠6	Предупреждение	Нет ошибок
4. Жесткое удаление	Силы и средства РСЧС (emergcom) ⚠12	Дата начала	Нет ошибок
	Происшествия (incident) ✖1 ⚠6	Дата окончания	Нет ошибок
	Предупреждения (warning) ⚠1	Описание зоны	Нет ошибок
	Предупреждения (Warning) ⚠1	Дата публикации	Нет ошибок
	Модель данных ✓	Источники	Нет ошибок
	Карточка ✓	Категория ЧС	Нет ошибок
	Предупреждения ⚠1	Фильтр списка(ListFilter)	Нет ошибок
		Характер возникновения	Нет ошибок
		Категория ЧС	Нет ошибок
		Нет предупреждений	Нет предупреждений
		У поля не указан тип отображения, оно будет сгенерировано как простое текстовое	Нет предупреждений

Рисунок 93 – Отчет с подробной информацией о результатах проверки

4. Для открытия страницы проверяемого объекта в редакторе форм нажмите на наименование объекта.

Генератор			
Генератор	Редактор форм	Структура меню	Генератор
Этапы генерации	Начать проверку	Список	
0. Проверка	Объект - фотографии (FacilityPhoto) ⚠5	Сведения о ЧС и социально-значимых происшествиях	Нет ошибок
1. Генерация не связанные с БД	Объект - документы (FacilityDocument) ⚠5	Территория	Нет ошибок
2. Генерация прав	Тип объекта (dict_FacilityType) ✓	Категория ЧС	Нет ошибок
3. Генерация миграций	Категория объекта (dict_FacilityCategory) ✓	Номер	Нет ошибок
4. Жесткое удаление	Объект - системы безопасности (FacilitySecuritySystem) ⚠3	Описание	Нет ошибок
	Контактные данные (contacts) ⚠6	Место происшествия	Нет ошибок
	Силы и средства РСЧС (emergcom) ⚠12	Масштаб происшествия	Нет ошибок
	Происшествия (incident) ✖1 ⚠6	Пострадало, человек	Нет ошибок
	Масштаб происшествия (dict_IncidentScale) ✓	Спасено, человек	Нет ошибок
	Происшествия (Incident) ✖1 ⚠6	Получено, человек	Нет ошибок
	Модель данных ✓	Характер возникновения	Нет ошибок
	Карточка ⚠1	Ущерб, млн руб.	Нет ошибок
		Средства, количество	Нет ошибок
		Силы, количество	Нет ошибок
		Дата, время происшествия	Нет ошибок
		Фильтр списка(ListFilter)	Нет ошибок
		Масштаб происшествия	Нет ошибок
		Территория	Нет ошибок
		Дата, время происшествия	Выбран тип "Промежуток (Дата)", но связанный атрибут не типов "Дата" или "Дата, время"
		Категория ЧС	Нет ошибок
		Нет предупреждений	Нет предупреждений
		У поля с типом "Выпадающий список" не указан параметр - "Поле отображения", будет использовано поле "Name"	Нет предупреждений
		У поля с типом "Выпадающий список" не указан параметр - "Поле отображения", будет использовано поле "Name"	Нет предупреждений

Рисунок 94 – Ссылка для перехода к объекту в редакторе форм

3.2 Генерация веб-форм

На данном этапе происходит генерация веб-форм, а именно файлов базовых и основных классов, представлений и контроллеров.

Генерация веб-форм никак не влияет на структуру базы данных и не фиксирует новую версию.

Для начала генерации нажмите кнопку «Начать».

3.3 Генерация разрешений

На данном этапе происходит создание ролей и разрешений для редактирования и просмотра сущностей предметных областей.

Для начала генерации нажмите кнопку «Начать».

3.4 Генерация миграций БД

На данном этапе происходит генерация миграций для изменения структуры базы данных в соответствии с изменениями в редакторе форм. Миграции сохраняются в папку "migrations\generator". После создания миграций происходит фиксация всех изменений.

Для начала генерации миграций нажмите кнопку «Начать» в разделе «Генерация миграций».

При необходимости, для каждой сущности у которой есть настройки карты могут быть созданы дополнительные миграции для создания Shape таблицы (если ее не существует), представления (если представление уже существует оно удаляется и создается новое) и функции для представления (функция ViewCallback, триггер для редактирования записей, вставка записи в таблицу "gt_pk_metadata"). Миграции сохраняются в папку "migrations\generator\map". Данные миграции не зависят от версии и при каждом выполнении операции будут генерироваться новые файлы миграций

Для начала генерации миграций карты нажмите кнопку «Начать» в разделе «Генерация миграций карты».